

## ASSEMBLEUR ASMTT sous l'émulateur HATARI

L'assembleur ASMTT fonctionne sur Atari TT (mais pas sur Atari ST).  
Il fonctionne mal avec l'émulateur Hatari. Il est toutefois possible d'assembler un source 68000.

Ne fonctionne pas : le débogueur.  
Désassembleur : fonctionne  
Non testé : assemblage 68030.

Dans le code du Basic 1000d, S5.M, les 4 premières lignes permettent d'assembler les versions ST et TT :

Pour assembler la version ST, utiliser

```
FLAG30=0;*T 0 ST,1 TT+68030
FLAGRY=0;*T 0 INTERPRETEUR, 1 RUN-ONLY
FLAGTT=1;*T 0 TEST SUR PLACE, 1 DEFINITIF
FLAG60=1;*T 1 TOUTES RESOLUTIONS, 0 RESOLUTIONS LIMITEES
```

On obtiendra une version TT du Basic 1000d en mettant FLAG30=1.

La version TT du Basic 1000d ne fonctionne pas dans l'émulateur HATARI.

FLAGTT=0, inutilisable sous HATARI, permet d'exécuter le basic dans ASMTT pour les tests.

### Pour assembler le code du Basic 1000d dans l'émulateur Hatari (avec préférences Atari TT)

Placer le source S5.M et le programme ASMTT.PRG dans le même dossier.

Lancer ASMTT.PRG.

Lire le source S5.M :

```
ASM                0 LM 39806 LT
*É
FILENAME>
S5.M
*█
```

taper option + A (qui écrit É sur l'écran) et  
donner le nom du fichier source.  
La première ligne de l'écran indique la  
commande en cours. Une fois S5.M lu, on  
retourne à ASM et la première ligne  
indique le nombre de lignes du source.

Pour assembler le source taper /, [CR], [CR] (pas d'options)

```
ASM                0 LM 39806 LT
*É
FILENAME>
S5.M
*/
OPTIONS>

No Errors          Time (ms)=      35815
*█
```

Pour sauver l'objet (le programme) :

```
ASM                      0 LM 39806 LT
*É
FILENAME>
S5.M
*/
OPTIONS>

No Errors      Time (ms)=    35815
*¼0
FILENAME>
S5.PRG
*
```

taper option+W0 et donner le nom de l'objet. Cela **écrase l'ancien fichier** sans avertissement.

Pour sauver le source :

```
ASM                      0 LM 39806 LT
*É
FILENAME>
S5.M
*/
OPTIONS>

No Errors      Time (ms)=    35815
*¼0
FILENAME>
S5.PRG
*¼
WRITE SOURCE
FILENAME>
S5.S
OBJET DETRUIT
*■
```

taper option+W.  
donner le nom.  
si le nom se termine en .S, les lignes se terminent par 13,10; sinon par 0. Là aussi **écrasement de l'ancien fichier** sans avertissement.

Dans l'exemple ci-contre, le source a été augmentée lors de la sauvegarde, ce qui a écrasé l'objet.

Pour imprimer le listing :

```
ASSEMBLE
*É
FILENAME>
S5.M
*/
OPTIONS>

No Errors      Time (ms)=    35785
*/
OPTIONS>
P
NAME>
1000d (version st)
```

assembler (commande /), donner l'option P et le nom écrit sur chaque page.  
L'impression se fait dans le fichier défini dans les préférences de HATARI.  
Compter environ une heure pour la sortie du listing dans le cas du Basic 1000d.