


1

sortie atari avec déplacements de D0

7

```
PCONOUT2: AND  #FF, D0  
          MOVE D0, -(SP)  
          MOVE #2, -(SP)  
          BRA  GET101
```



va à la ligne

```
PCRLF: MOVE #13, D0  
       BSR  PCONOUT2  
       MOVE #10, D0  
       ↓  
       [PCONOUT2]
```

