

1 écrire D0.W (>20) (DB5)  
et avancer curseur

détruit A0-A2  
D0-D2

PRNT: BK

A01F8

BSR PRNT1

sortie écran sans déplacement

LEA TCURSC, A1

MOVE (A1)+, D0

cursc (=79)

CMP (A1), D0

cur: x

BGT GETA10

→ avance curseur

MOVE -4(A1), D0

cur: y

LEA #T1173, A0

ADD D0, A0

MOVE.B (A0)+, D1

GET145: ADDQ.B #1, D1

MOVE.B D1, (A0)+

CLR.B (A0)

CLR (A1)

SUBQ.L #6, A1

MOVE (A1)+, D1

CMP D0, D1  
cur: y 24

BGT GETA10

ADDQ #1, (A1)

→ avance curseur

cur: y sur "ligne 25"

~~CLR.B (A0)+  
BRA GET146~~

~~GET145: SUBQ.B #1, (A0)+~~

~~GET146: TST.B (A0)  
BNE GET145~~

~~BRA GET145~~

~~GET146: MOVE.B D1, (A0)~~

GET145: ADDQ.B #1, D1

MOVE.B D1, (A0)+

TST.B (A0)

BNE GET145

TST.B (A0)  
BEQ GET146

cur: x = 0

cur: B

24