

si bit<sub>6</sub> TPRINT1 = 1 sort Do sans mouvement et met ce bit<sub>6</sub> à 0

si bit<sub>6</sub> TPRINT1 = 0 si Do = \$19 met ce bit à 1  
rien sortie avec mouvement

ainsi : chr(\$19) & chr(x) (while pour x < 32)  
sort x sans mouvement sur l'écran

note sortie printer chr(\$19) & chr(x) envoie x seulement  
(while pour x = 13)  
car chr(13) → 13, 10

```
X12: BCLR #6, TPRINT1
      BNE X12A → sans mouvement
```

```
      CMP.B #$20, Do
      BCC X12A
      CMP.B #$25, Do
      BNE XDDC
      BSET #6, TPRINT1
      BRA XDDC
```