

1 Mouse la souris } si paschée
 } la absolument

SHOWM: TST.B MOUSED
 BEQ S61A0 → déjà machée

SHOWMA: TST.B AESOK
 BNE S61A0 ⊗

{ 0 cas et souris ok
 ≠ 0 [c'est de réél couleur]

MOVEM.L D0-D2/A0-A2, -(SP)

CLR.B MOUSED

{ 0 souris visible
 ≠ 0 " " " "

~~LEA INTIN, A0~~ MOVE.L VDIPIB+4, A0

MOVE (A0), -(SP)

CLR (A0) ← MOVE.L A0, -(SP)

D.W \$A009 ← MOVE.L (SP)+, A0

MOVE (SP)+, INTIN (A0)+

MOVEM.L (SP)+, D0-D2/A0-A2

S61A0: RTE