

1 BSR AESVDIPB

```

vdinit ← lea md842, a0
md840: clr d3
move.b (a0)+, d3
beq md841
move.b (a0)+, d0
ext d0
move d0, intia ← clr intia+2
bsr vdic
bra md840

```

```

LEA TEFFET, A0
MOVEQ #1, d0
MOVE.L d0, (A0)+
CLR.L (A0)+
MOVE UAES0, UAES
MOVE d0, (a0)+

```

r\_id ∅  
type 0  
boundary 1  
l\_begin 0  
l\_end 0  
m\_type 1

SP pour menu desk

~~md841: rts~~

```

md842: d.b 129, 0
      d.b 104, 1
      d.b 32, 1
      d.b 15, 1 ← d.b 108, 0
      d.b 17, 1
      d.b 25, 1
      d.b 23, 1
      d.b 24, 0
      d.b 22, 1
      d.b 106, 0
      d.b 13, 0
      d.b 39, 0
      d.b 20, 1
      d.b 18, 1
      d.b 0, 0

```

affichage global  
boundary  
écriture mode normal  
traits contours (vdi 108, 0, 0)  
espacement  
couleur ligne  
couleur remplissage  
} fond plein  
couleur texte  
effet texte  
rotation  
alignement (vdi 39, 0, 0)  
" "  
couleur } marges  
type }  
arrêt

⊗

MD841: LEA PTSIN, A0

MOVE.L # \$10000, (A0)

MOVEQ #16, D3

BSR VDIC

vdi 16, 1, 0

épaisseur de ligne

CLR.L (A0)

MOVEQ #19, D3

BSR VDIC

vdi 19, 0, 0

hauteur des marqueurs

CLR.L (A0)+

MOVE # \$4001, D0

MOVE RESOLPX, (A0)

SUB D0, (A0)+

MOVE RESOLPY, (A0)

SUB D0, (A0)+

MOVE #129, D3

MOVE #1, INTIN

BRA VDIC

vdi 129, 0, 0, x<sub>m</sub>, y<sub>m</sub>, 1

affichage  
restreint à  
tout l'écran