

1 met et lit couleurs 0/1/3/15  
↓ table a3     ↓ D3/D4/D0

```
Setcol4: move #0, d1
         clr  d0
         bsr  setcol
```

```
         moveq #1, d0
         bsr  setcol0
         move  d0, d3
```

```
         moveq #3, d0
         bsr  setcol0
         move  d0, d4
```

```
         moveq #15, d0
```

```
setcol0: move (a3)+, d1
```

```
setcol:  move d1, -(sp)     rvb de la couleur
         move d0, -(sp)     numéro de la couleur
         move #7, -(sp)
```

```
         trap #14
         addq #6, sp
         rts
```

couleurs :	d.w	<u>0</u> , <u>0</u> , <u>0</u>
	d.w	<u>0</u> , <u>0</u> , <u>0-15</u>
	d.w	<u>0</u> , <u>0</u> , <u>0</u>

couleur	
resol	0
	1
	2

souligné : valeurs en entrée