

entrée DO.L ∈ [1, TDLGN] n° de ligne (du par WDCUR sur l'écran)



sur l'écran, est supposé être le contenu de la ligne

vérifie que la ligne écran et source sont identiques (avec espaces prés)  
ret TWDCCB = { 32 si diff  
0 si idem

```
HEA52: BSR PNLG
        MOVEQ #32, D1
```

} 20  
{ A0

```
HEA60: CMP.L A3, A6
        BGT HEA66
        MOVE.B (A6)+, D2
        CMP.B D1, D2
        BEQ HEA60
```

```
HEA52: BSR PNLG
HEA68: MOVEQ #0, D1
GEV67: MOVEQ.L (SP)+, D1-D7/A0-A6
GEV68: RTS
```

```
HEA62: MOVE.B (A0)+, D3
        BEQ HEA69
        CMP.B D3, D1
        BEQ HEA62
        CMP.B D3, D2
        BEQ HEA60
        BRA HEA69
```

→ diff

```
HEA66: MOVE.B (A0)+, D3
        BEQ HEA68
        CMP.B D3, D1
        BNE HEA69
        BRA HEA66
```

→ ok

```
HEA68: MOVEQ #0, D1
HEA69: MOVE.B D1, TWDCCB
        MOVEQ #0, D1
```

eq vrai

```
GEV67: MOVEQ.L (SP)+, D1-D7/A0-A6
GEV68: RTS
```