

RD	2	teste clavier sans attendre
PONT	4	adresse TDOOO du curseur
XCURS	8	met curseur atari = curseur TDOOO
XHOME	9	boton gauche } détermine D0-D2 A0-A2
XCLR	10	
XSORÉ	26	sort TDOOO sur atari
VDKEY	29	vide clavier
XCURROFF	29.1	supprime } curseur met
XCURON		
SETCURS		
XDDC	30	mouvements sur l'écran table des codes 1-111
X12	31	sort D0 mut permis
X12A	31a	" sans mut (codes ASCII 1-255)
XN15	31a	va à la ligne et écrit mes A0
X15	31a	écrit A0
X18	31a	comme X15 sans mouvements
XKEY	32.1 32.2	attend touche et conversions (et souris) tables page 33, 40 et 41
XC	34	écrit blanc
X6	34	va à la ligne suivante
X15N	34	écrit A0 et va à la ligne
X9	34	va à la ligne sauf si déjà
XCK	34	écrit D0 blancs
X3A X3B X3	36	contrôle au clavier
TBUFC	}	flag erreur ligne trop longue
TCURSA		valeur min del curseur y
TCURSY		} position curseur
TCURSX		
TDOOO TBUF		écran texte 402 octets buffer clavier
PRLPT	34a	écrit ligne de 000
X12K	34a	écrit D1 fois le car D0
XGETE	38	met D0 = car sous le curseur
RELAD	34d	lit adresse A0 du car D0 ds tabl. A0

PHYSBASE	24.1	D0 = bas écran
GETREZ	24.1	D0 = résolution
SETREZ	24.1	Met résolution
SETCED	24.2	Mets couleurs/res écran
SETWM2 WM2456	24.2	pointeurs graphiques
XP12	29.a-f	sortie imprimante
SETCOL	24.1	met couleur

X17 ^{31b} Comme X15 sans car 1-4

X13

TRADOCT ^{32.1} calcule D1.B = f(D1.B)

XARRET ³⁴ 3a écrit carnet et attend touche

EQ NE D0 ds l'unité pendant la table

① TOC 1/2

PRNTB	5	sortie Ecran sans deplacement
PCONOUT	6	" avec
	7	atari "
PCRLF	7	va à la ligne
XEMUL	11	fait escape
XNXTL	12	va en début de ligne suivante
XROLLA	13	rolla up
XUPE		remonte
XLEFT	14	←
XUP		↑
XDOWN	15	↓
XRIGHT		→
PRNT	16	écrit do et avance curseur
XROLL	17	fait remonter l'écran
XCLR	18	efface fin de ligne
XDEBL	19	va en début de ligne éditeur
XDECN	20	déconnecte les lignes
XCONC		relie à la ligne suivante
XFINL	21	aller en fin de ligne
GET29	22	analyse ligne texte
XXDEL	23	<u>backspace</u>
XXDELU	23a	<u>delete</u>
XXDELB	23b	<u>backspace</u>
XINSR	24	<u>insert</u> bla
XINSRLG	24.1	<u>insert</u> ligne
XREST	25	<u>insert</u> toggle rétrotab
XTAB	27	<u>tab</u>
XQUIT	28	toggle interien / ext de "" (vitene curseur)
INCPAS	29.2a	<u>pas</u>
XP12B	29.2	sortie imprimante brute de DO
VERPRN	29.3	teste si printer branché
XP12C	29.4	sortie imprimante avec séquences
XP12	29.5	"
XP12A		"
GEQ57	60	mit ≥ 32
XTHOME	61	"
XTBOT		"
XTCDL		"
TB		"
RT		"
LF		"

① TOC / a

XIRE	70	Unit do [pour PRINT ou INPUT] : traite les mouvements
GER35	72	code, E _c
VMUI	73	§ I
VMUJ	74	§ J
VMUM	75	§ M
VMUY	76	§ Y a i
— SB		§ b x
SC		§ c x
SJ		§ j
SK		§ k
VMUSL	77	§ l

X4A 35 Contrôle au clavier
 X4B
 X4
 X3A 36 "
 B
 C
 D
 E
 F

← SAKEYW 37a5 } mots clef
 SAKM 37a6 }

INTER200 87 } teste break
 DEV70
 BKNOINT
 MET70 88 } met déviation VBL
 OTE70
 ESCAPE 89 fait clignoter le curseur
 HIDECH 92 cache } souris et curseur
 SHOWCM met }
 X12B écrit en cachant la souris
 XEREM₂¹ 93 remet l'état D3 (curseur et souris)
 HIDEM 94 cache souris
 SETMS met } souris Do
 Ote }
 SHOWM_A¹⁰ 95 montre souris (absolu et
 DEV404 96 déviation erreur disque
 SETNED 97 } met résolution
 SETCED 98
 EMULNOR 102 option initiales de l'émulateur
 VDIINIT 103 initialisation VDI éditeur
 SETBREAK 105 adresse pour BREAK (merci Gfa)
 X15G 106 écrit atari seul
 SETCOL₄ 107 met et lit couleurs 0/1/3/15
 VQMOUSE 108 position souris
 RDMS 110 lit souris
 VIDEOSET 115 vidéos } invers
 I } normale
 N } D3

Code	Numéro	Description
XEM62 RDKM	115a 116	émulation des touches absentes de Nostalgia 0.62 lit clavier/souris sans attendre
XKEYAL SAKKI	118 121a	pour RDKM initialise code claviers (en français)
DAM/VR(1)	122	pour damier
LF DAMEL	123	"
DAMTNS ELS	126	"
DAMIN DAMED	128a 129	" menu éditeur
DAMPRB D	130 131	sortie du damier
DAMPRI	132	initialise damier
DAMTN(0/1)	132a	2 éléments damier
WDCUR	134	examine si la ligne texte D6 commence par *, > ou ≡
BOUDR	135	bouton droit
XFUNA7 B7 M7	136	ligne A du bloc / } menu éditeur B M _A
XINSLGN BOUGC	136a 137	insert M ₋ → dans X3A appelé par l'éditeur bouton gauche (bloc)
SRESOLO	137a	met en résolution 0 (si erreur disque, alert)
ALERT(1)	137b	écrit alert avec A0 ^e { <u>number</u> <u>on</u> } 138
TSTTET(1)	138	teste (A6) puis ↘
XPTET(0)	139	écrit A0 ^e en tête
DAMCN(2/1/0)	140	damier pour titre de tête
DAMBL		blancs sur le damier
DAMLN(3/2/0)	141	ligne noire "
WUTIL	142	menu UTILITAIRES
WFILES	145a	" FILES
WUSER	145b	" B_USER
GEX10 WUSER1	145c	exécute progr A5

① TOC/5

AESVDIPB 146.1 met blocs AES, VDI et UAES
 VDI100 146 initialise applicaten (aes10, 77, vdi100)
 VDI101 ferme " (vdi101 aes19)

~~TOGEARE 147~~
 TDG10 147.1 menu: care " (util)
 WRUN 148 menu: Insert/Overview
 DEBUG menu: Run...
 debug

WBLOCK } 150 menu: [Block] et [PRINT SOURCE] et [helps]
 WHELPS }
 WPRSRC }
 WBIBLIO 151 [LIBR/HELP]

WPRINT1 152 [print] block
 WDXMIN1 [delete] "

WNEWB 153 [new, L]

LONGB 153a laqueus de la bibliothèque

WLOADB 154 [load, L]

WOVERL 155 [over, L]

WBIBEL 155.1 bibliothèque → source

WBIBM 155.2 source } → bibliothèque
 WBIBON }

WOVERS 156 [over]

XPTETC...
 " émit message & care " si save ≠ vide

WNOHELP 157 [nohelp]

WOVERH 158 [over, h]

WLOADH 160 [load, h]

WHVS 161 [h → s]

WSMVH 162 [s → h]

WSDVH }
 W NOST } 162a [M → h]
 WAUTHOR } 162b [NOSTalgia]
 author

WASC1 163 [ASCII]

WASC2 165 [mouvmt]

WASC3 167 [Codes get/Key]
 4 codes 0 - 19
 DAMGN 168 sont danser chaîne A2

① TOC/6

WFIND	171	(Fnd chg)
"	1 2	define §
	3	excg S,T
	4	where
XGHL	202	ligne écran ≡ A1
HLMLG		
X19	203	sort ^{A0} avec word wrap
HLTERM	204	termine le mode (1m)
ALINEA	205	si nouveau § saute 7 espaces
HLPR1	206	sort un titre ou 1 § ou progr ou charge de mode
HLINT	210	initialise THLA .probin de \A
HLPR1	211	prépare la sortie de la page A0 au niveau D6
HL50M	212	<u>niveau A</u>
HLPR12	213	teste si on peut écrire d'autres lignes
HLLOC	214	localise titre de niveau D5 entre A2 ^e et A0 ^e
HLHL	214a	liste début niveau F (<u>help</u>) (<u>help</u>)
HL5WAP	↔	<u>swap</u>
HLPGD	215	<u>pg down</u>
HLNIV1	215a	niveau A F /
HLNIV5	216	sortie de A0 au niveau D6
HLPGU	217	<u>page up</u>
WHLP	219	<u>help</u> ← HLCLEF 219a mot le mot clef
HLBDR	221	bouton droit
HLBGC	222	bouton gauche
HLPRG	223	<u>P→S</u>
HLFND/	224	find
VDIFAT	227	attributs de remplissage VDI
BOXT	228	dessine une boîte
ENCADR	230	encadre les mots clefs

TOC1

XTIME	250	lit l'heure
XPTIM	252	écrit l'heure sur le menu
XTIMB1	253	lit date et heure
TRAP1	255	} appels interdits la interruption BREAK
TRAP2		
TRAP4		
XTIMEJ ₁	256	met time-j ∈ [0,6] jour de la semaine
XPDAT	257	écrit la date
XDATE	258	lit la date
WSTMDT	259	décode "HH:MM:SS"@ ou "MM/NN/YYYY"@ en AG
WDNCHK ₁	261	décodé n " (?) ⁿ
WFIXHD	262	fixe l'heure F38-F40 de EDITSOURCE ou BASIC
XDATED	263	do → ^{do dt de} y/m/j
XDATEQ	264	écrit la date en AG
XTIMEQ	265	écrit le temps en AG
WSDT	269	calculé jour julien Do.L
XTIMEA	270	sort jour julien
XTIMEB	271	sort date
XTIMEC	272	jour julien de la date courante
WFIXNS	273	fixe nom du fichier source