

2

Met le curseur en  $D_0, D_1$  et conserve l'ancien curseur

```
XCSTO: MOVEM.L D0-D2/A0-A2, -(SP)
```

conserve tout

```
GET94: LEA TCURSY, A0
        LEA TCURSM, A1
        MOVE (A0), (A1)+
        MOVE 4(A0), (A1)
        MOVE D1, (A0)
        MOVE D0, 4(A0)
```

```
GET94: BSR XCURS
        MOVEM.L (SP)+, D0-D2/A0-A2
        RTS
```

```
TCURSM: BLK.B 4
```

conserve x et y du curseur

ici XPTET pay suiv

Remet l'ancien curseur

```
XCRC: MOVEM.L D0-D2/A0-A2, -(SP)
```

```
LEA TCURSY, A0
LEA TCURSM, A1
MOVE (A1)+, (A0)
MOVE (A1), 4(A0)
BRA GET94
```