

WSEKAP

Rétabli les pointeurs de base

VIDELO vide labels et objet

WSEKAP : BSR SPOINTK

met src bas = valeur sur TK
src haut
pointeur source = Pointeur TK

MOVE.L T3FB0C, D0
label bas ← src haut

CMP.L T3FC96, T3FB0C
Do

BGE G400 ←

RTS

G400 : MOVE.L T3FCDD, D0
objet ← obj fin

G400 : CMP.L T3FCCC, T3FCDD
Do

BEQ VIDELO

LEA G401, A0

BSR XMS

compare src haut et label bas

met bas ↓
CMP.L T3FCCC, D0
BGE G400

} objet délimit

VIDELO : BSR S3B778 vide labels et objet

MOVE.L T3FC9A, A0 label fin

MOVE.L A0, T3FCCC obj début

MOVE.L A0, T3FCDD obj fin

MOVE.L A0, T3FC96 ← obj pointeur

RTS

MOVE.L A0, T3FCCC rel bas
MOVE.L A0, T3FCC4 rel haut

G401 : D.B "objet délimit", 0
EVEN