

2 Retour erreur no DO  
Ecrit message no DO

```

RER4: MOVE #3, DO
      SUB D1, DO
RER: BSR RERM CLR TPRINT
      BRA HD29A

```

] erreurs d'encodage bloc/pointeur D1 = -1 à -7

```

RERM: MOVE DO, -(SP)
      MOVE #1, DO
      BSR PRM
      MOVE (SP)+, DO

```

← BSR X9

écrit message no 1 "erreurs"

{ BSR PRMH  
BRA X15 } ⊗

```

PRMH: LEA PRM1, A0
      ADDQ #1, DO
G47: SUBQ #1, DO
      BEQ X15 G48RT ⊗
G48: TST.B (A0)+
      BNE G48
      BRA G47

```

Ecrit message no DO

G48RT: RTS ⊗

PRM1: DC.B	"memoire", 0	; 0	HE23
PRM2: DC.B	8, "erreurs", 0	; 1	
DC.B	<del>X15</del> " ** FIN ** ", 0	; 2	
DC.B	"insertion interdite", 0	; 3	direct exist en direct (ligne 248C)
DC.B	"overflow", 0	; 4	(-1)
DC.B	"non numerique", 0	; 5	(-2)
DC.B	"trop long", 0	; 6	(-3)
DC.B	"numerique", 0	; 7	(-4)
DC.B	"label absent", 0	; 8	(-5)
DC.B	"A > B", 0	; 9	(-6) direct par RER3
DC.B	"bloc/pointeur", 0	; 10	(-7)
DC.B	"N.", 0	; 11	(-8)
DC.B	"commande illegal", 0	; 12	[ direct HD37
DC.B	"~", 13, 0	; 13	interne listing
DC.B	4, 10, <del>10</del> , 0	; 14	remantie apres n. 0
DC.B	<del>del</del> "NE. (8) - \$3E4CF", 0	; 15	
D.B	"trop de bloc pt", 0	; 16	
J.B	"pas de progr A", 0	; 17	
D.B	"labarthe", 0	; 18	
B.B	"pas de ligne (F) in", 0	; 19	
D.B	"commande non a'eb", 0	; 20	
D.B	"adresse impaire", 0	; 21	
D.B	"V-fiche", 0	; 22	7 ⊗ HK16

EVEN

est l'ha