



le 1^{er} caractère D0=c (non # entre guillemets ou après 3)

c existe : sort A1 après c NE vrai

c n'existe pas : EQ vrai (A1 après 3 ou c)

conservé A0
détruit D1

```
XFCHR : MOVE.L A0, A1
```

```
G49 : MOVE.B (A1)+, D1
```

```
BEQ G52
```

```
CMP.B D0, D1
```

```
BEQ G53
```

→ trouvé

```
CMP.B #R2, D1
```

"

```
BNE G51
```

```
G50 : MOVE.B (A1)+, D1
```

```
BEQ G52
```

```
CMP.B #R2, D1
```

```
BEQ G49
```

```
BRA G50
```

```
G51 : CMP.B #";", D1
```

```
BNE G49
```

```
G52 : RTS
```

```
G53 : MOVEQ #1, D1
```

```
SUB D1, A1
```

⊗

```
RTS
```