

2 Sort le bloc écriture de lignes suivant le format

```

PBKLA: BSR XCLR           vide écran
PBKLA: LEA TP,I, A4      CLR FSAUTM

```

définit D0-D5
A0-A4

```

MOVE.L -16(A4), (A4)+
MOVE.L -16(A4), (A4)
MOVE.L -8(A4), D5
G65: MOVE #4, D4

```

sort 5 lignes

FSAUTH D1 0

- < 0 pas de saut
- = 0 sauter ligne M
- > 0 ligne de curseur

```

G650: CMP.L D5, (A4), D5
      BLT G66
HEA40: BSR PLGN1
      ADDQ.L #1, (A4)
      MOVE.L A0, -4(A4)
      DBRA D1, G650
      CMP.L D5, (A4), D5

```

fin
ant ligne

```

BSR INSER
LEA TDPR+1, A0
MOVE.B (A0)+, D0
CMP.B (A0), D0
BNE HEA40

```

```

LEA FSAUTM, A0
TST (A0)
BNE HEA40
MOVE.L TPINSL, D0
CMP.L (A4), D0
BNE HEA40
MOVE TCURSY, (A0)

```

{ #0 sauter une ligne devant M

{ MOVE #13, D0
BSR X12 (trap 6)

~~BLT G66~~

~~BSR X6~~

{ MOVE #13, D0
BSR PRM

sauter une ligne

```

G66: BSR VDKEY
      LEA TDPR, A0
      MOVE (A0)+, D0
      CMP.B (A0), D0
      BEQ PLGNT3
      RTS

```

vide clavier

~~BSR INSER~~

→ écrit le pointeur ins
ti mode insert

```

G66: BRA HD29A
      RTS

```

```

PBKL: BSR PBKLA
      BRA HD29A

```

→ voir p22