

2 Modifie les pointeurs $\geq A0$: + D1 octets
+ D2 lignes

XModP: LEA TDHAUT, A2

déruit D0
A2

MOVE #*, D0 NBTRG 8-pointeurs

G73: CMP.L (A2), A0

BGT G74

ADD.L D1, (A2)+

ADD.L D2, (A2)+

DBRA D0, G73

RTS

G74: TST.L (A2)+

TST.L (A2)+

DBRA D0, G73

RTS

x