

2 ditto répète le bloc devant le pointeur
bloc reste sur l'ancien bloc
le pointeur est après le bloc répété

```

XDIT: MOVE.L TPINS, A0
      LEA TPIC, A2
      MOVE.L (A2)+, A1
      MOVE.L (A2)+, D0 ← MOVE.L 4(A2), D2
      MOVE.L (A2)+, A2
      MOVE.L (A2)+, D2 MOVE.L A2, D1
      SUB.L A1, D1      D1 long octet du bloc
                       → erreur bloc
      BLE RER3
      MOVE.L A2, D1
      SUB.L D0, D2      D2 = nb de lignes } du bloc
                       D1 = long }
      SUB.L A1, D1
      CMP.L A2, A0
      BGE XINS
      CMP.L A1, A0
      BGT RER3 → pointeur interieur
      ADD.L #1, A1      tient compte du déplacement du bloc
      BRA XINS

```

