



```

WDLGD: MOVE.L A6, A1
      BSR WDLGS          décode lignes
      BNE G983          → échec
      TST.L D0
      BNE G997
      MOVE D0, D1       ok cas ∅ D0=0
      RTS
  
```

```

G997: WDAVR D1 ← MOVE.L D0, D4  lit case suiv
      CMP.B #"+", D1
      BEQ G998          → +
      CMP.B #"-", D1
      BEQ G992          → -
      MOVEQ #1, D1     lignes
      BRA G790         ok
  
```

```

⊗ G998: BSR WDN          ⊕ décode n
      BNE G983          → erreur
      ADD.L D0, D4
      BCC G980
      MOVEQW #-1, D4
  
```

```

G980: MOVE.L D4, D0
G981: MOVEQ #1, D1      ok utilisé par WDLGN
      CMP D0, D0        WDBLK
      RTS
  
```

```

⊗ G992: BSR WDN          ⊖ décode n
      BNE G983          → erreur
      SUB.L D0, D4
      BCC G980
      CLR.L D4
      BRA G980
  
```

```

G983: MOVE.L A1, A6
      RTS
  
```