



```

SEKA: LEA    PILE 4064E, A7    pile
        BSR    XCLRT1        met contenu et res éditeur, vide ligne de tête et écran
        BSR    XESAV         sauvegarde écran progr
        LEA    4085E, A0
        MOVE.L A0, 3FB14     } link bas
        BSR    3BBB6         vide link
  
```

```

        MOVE.L A0, 3FCCC     obj début
        MOVE.L A0, 3FCDO     obj fin
        MOVE.L A0, 3FC96     obj print
  
```

```

        BSR    3BB88        vide source
        SINIT1
  
```

```

        BSR    VDELO        met mode super
                             vide table ds labels
                             A0 = find label
                             labels
  
```

```

        BTST   #13, D0
        BNE    3B96E
        CLR.L  -(A7)
        MOVE   #R0, -(A7)
        TRAP   #1
        LEA    { PILE 4064E, A7
  
```

```

3B96E: MOVE.L #436, 3FB10 } haut mém
; MOVE.L $436, TDMAX ;*T
  
```

```

; BSR 3E648 ;*T      exceptions [par pour tests]
    SEXCP
  
```

```

        CLR.L  T3FCC8
        CLR.L  T3FCC4     } vide zone rel
  
```

```

        CLR.L  T3FB20     pas de breakpoint
  
```

```

        MOVE.L #T40856, T3FAFA    SSR
  
```

```

        MOVE.L #T40842, T3FAFE    USP
  
```

```

        CLR    T3FB02          SR
  
```

```

        MOVE.L #V3E4CC, T3FB04    PC
  
```

↓
ZB9B0


```

0: LEA PILE, SP
BSR XCLRT
HD289: BSR XSED

```

vide tout l'écran

CLR TVA
CLR LD7

met en mode éditeur

```

BCLR #7, OPTM
BEQ HD29A1
BSR RSEKA1XCOMB

```

si source modifiée purge
remet les pointeurs
si nécessaire

```

HD29A: LEA TDNM, A0
LEA TDPR, A1
MOVE (A1)+, D0
CMP.B (A1), D0
BEQ HD29B
LEA TDNEB, A0

```

"source"

"edit"

HD29AA: BSR VDKEY

HD29B: BSR XPTET

retour des commandes

```

HD29A: BSR XEORON
BSR VDKEY

```

BSR PLMOD1

écrit nb de lignes modifiées

~~HD29: BSR X8~~

```

HD29: LEA PILE, SP
BSR INSER

```

MOVE #"*"*256, TBUF
mode insertion?

~~BNE HD290~~

→ non

BSR PLGNT2

met [pointer] sur TBUF

HD290: BSR GET29

CMP.L AS, A3

LEA TBUF, A0 met → A5 = deb de ligne
A4 = pos curs
A3 = pos fin

~~BNE HD291~~

→ cas ligne non vide

```

BSR XN15

```

~~BRA HD292~~

```

CMP.B #"v", 1(A5)
BNE HD290A
BSR X8
BRA HD290
HD290A: LEA TBUF, A0

```

HD291: BSR XPLST1

écrit A0 sur la dernière ligne
et remet curseur en place

~~HD291: CMP.B #"*", 1(A5)~~

~~BEQ HD291A~~

~~BSR XPLST1~~

~~BRA HD292~~

```

CMP.B #"*", 1(A5)
BNE HD291A

```

HD291A: BSR XPLST1

BSR XDEBL

BSR XCURS

BSR XC

efface "*" en tête de ligne du curseur

HD291A: BSR XCRCL

BSR GESTO

avance curseur après -- n, n. →

2 EBC

OPER VERT

BSR XED

HD292: BSR X3A controle au clavier

CMP #1B00, (A6)
BEQ HD289

escape
BSR TESC

HD293: TST TBUFC

HD294: BPL HD30

ligne tronquée

LEA TRONQ, A0

écrit tronqué

MOVE #30, D0

BSR XPTET1

HD30: BSR INSER

BNE HD31

mode insertion: on ignore n>

BSR WDNIN

BSR GES20 * modif des curseurs ^ _ ' ' si on retourne HD29A * en tête?

HD31: WDAVR D0

CMP.B #"*", D0

BNE HD32

BSR XSED ^{oui} passe en mode éditeur

BRA HD31

HD32: SUBQ.L #1, A6

n. instr

```
BSR WDNPT
```

```
BNE HD35
```

```
MOVE #-8, D1
```

```
TST.L DO
```

```
BEQ RER4
```

```
CMP.L TDLGN, DO
```

```
BCC RER4
```

```
BSR XSPNT
```

```
TST.B (A6)
```

```
BNE HD33
```

```
BSR XDEL1
```

```
BRA HD29A
```

```
HD33: BSR WINSAW
```

```
BNE HD34
```

```
MOVE #3, DO
```

```
BRA RER
```

```
HD34: BSR XMISF
```

```
BSR XR'PL
```

```
BRA HD29A
```

non
BSR GES20
→ erreur n.

modif des curseurs par ^
si oui retour a HD29A

met pointeur sur ligne DO

→ modifi
efface ligne pointée

faut-on inserer l'instruction?

→ oui

inserta interdite

met en forme
remplace

si curseur au milieu,
remonter le curseur

```
MOVE TCURSB, DO
```

```
CMP TCURSY, DO
```

```
BNE HD29A
```

```
MOVE #14, DO
```

```
BSR PRM
```

```
BSR PRM14
```

```
BSR PRM14
```

```
BSR XGETE
```

```
CMP.B #14, DO
```

```
BNE HD29A
```

```
BSR PRM14
```

DO =
sans le
curseur

HD35: BSR INSER

- x BNE HD36 → mode éditeur
- BSR WINSAW peut-on insérer?
- x BEQ HD36 → non
- BSR XMISF met en forme
- BSR XINS1A insère ligne
- BRA HD29

HD36: BSR WDAVLT

lettre

commandes

BEQ HD38

→ non

oui

HD37: MOVE #12, D0

commande illégale

BRA RER

HD38: ADDQ.L #1, A6

← MOVE.L #HD29A, (SP)

CMP.B #" ", D0

⊖ bloc

BEQ WDXMIN

CMP.B #13, D0

(R) bloc; l

répète

BEQ WDXR

CMP.B #17, D0

(M) bloc; l

déplace

BEQ WDXM

CMP.B #18, D0

(B) bloc

défini bloc

BEQ WDBK

CMP.B #"#", D0

(#) l

liste à partir de l

BEQ WDLS

CMP.B #"!", D0

(!) retour à TOS

BEQ WDSEKA

~~BRA HD37~~

TST.B D0

BNE HD37 BEQ HD29A

RTS

```

HD36: WDAVR D0
      TST.B D0
      BEQ HD29A
x HD37: LEA HD43, A0
      BSR RELAD
      BEQ HD38

```

tabl. des commandes

→ de la table
commande illégale

```

HD37: MOVE #12, D0
      BRA RER
HD38: CLR TDMODI
      JSR (A0)
      BRA HD29A

```

modifier source de seka
CLR 3FC8A
CLR D7

```

HD39: MOVE #"A", D0
      BRA HD40 → seka "A"

```

commande / assemble

```

HD39: BSR WSEKA
HD39: LEA HD42, A0
      LEA TDLGN, A5
      MOVE.L -(A5), D2
      MOVE.L -(A5), D1
      JSR SEKA + $3BB4C
      MOVE.L 4(A5), D1
      MOVE.L -(A5), D2
      JSR SEKA + $3BB4C
      MOVE.L SEKA + $3FC00, D1
      MOVE.L #STA, D2
      JSR SEKA + $3BB4C

```

commande =

```

HD39: MOVE #"H", D0
      BRA HD40 → seka (H)

```

⊗

```

TDMODI: DC.W 0
HD391: CMP.B #"S", (A6)
      BEQ HD37
      BRA HD40

```

flag modif source par seka
⊗


```

HD40: CLR 3FC8A
      CLR D7
      SUBQ.L #1, A6
      MOVE.B D0, (A6)
      BSR XSED
BSR WSEKA
      LEA HD41, A0
      BSR XP TET

```

↓
3B9DC

```

HD41: D.B "seka", 8, 0

```