

~~WINWLOC: BT D0
BMP D0~~

MN10: EMP.L ~~FINDES~~, A3
BLT ERRLOC

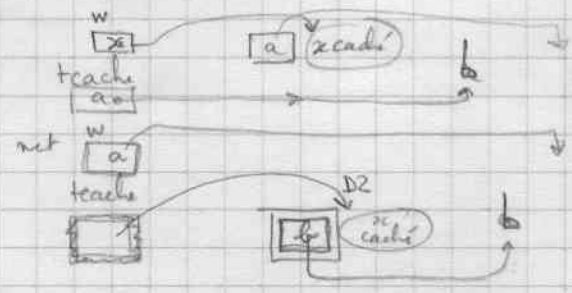
↳ bon travail
↓ non connu
le nom peut-il être local?
→ non (mot réservé)

~~LEA TPROC, D0~~
CMP.L ~~-4(A0), A3~~ { BLT MN100 (local à un autre niveau)
CMP.L A3, A2
BGE ERRLOC → non (déjà local dans la procédure)

MN100: MOVE #-1, (A2)+

marque qu'ils y a un non caché

cache le nom
LEA TCACHE, A3
MOVE.L (A3), D0
MOVE.L D0, (A3)
MOVE.L D2, A4
MOVE.L -(A4), D2 $D2 = a$
MOVE.L D0, (A4)+



MN12: MOVE.L D1, A3
MOVE.L -(A3), D1
CMP.L D1, A4
BNE MN13
MOVE.L D2, (A3)

recherche w pointant vers z (= A4)

A3 = w
fait ôte z cache de la liste

MN13: MOVE.L (A3), (A2)+
MOVE D3, D0
MOVE D4, D2
BSR WINWTET3

net w
type d'index ou numéro

MN14: MOVE.L (A0), (A1)+
MOVE.L A1, (A0)
MOVERQ #-1, D2
MOVE.L A0, A1
BRA DECCRPG

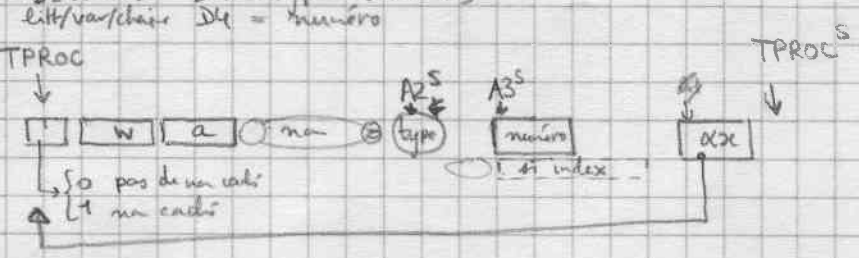
↑ mproc
(

3) Entrée D0 { -1 nom inconnu D2.L nom-1 nom à cacher D1.L autre nom

D3 type (si D3 index D4 = type d'index)
 si litt/var/cadre D4 = numéro

-WNWTETG
-1

Sortie Inscriptia en TPROC



~~D0/D1~~ D2^S = valeur 1
 A1^S # emproc
 décode [] dans source

```
WNWLOC: LEA TPROC, A0          vérif mémoire
        MOVE.L (A0), A4
        SUB #100, A4
        MOVE.L -(A0), A2      emproc
        CMP.L A4, A2
        BGE ERRCR           -> pile -proc trop petit
        MOVE.L TMNDES, D5
        TST D0
        BPL MN10
```

Cas nom inconnu

```
CLR (A2)+
MOVE D3, D0
MOVE D4, D2
BSR WNWTET
BRA MN14
```

type
type d'index ou numéro

~~MOVE.L TMNDES, D0~~

```
MN11: MOVE.L D1, A3
        MOVE.L -(A3), D1
        BEQ MN13
        CMP.L D1, D5
        BGT MN11
        BRA MN13
```