

3

### Inscription d'un nom/type dans la liste des noms

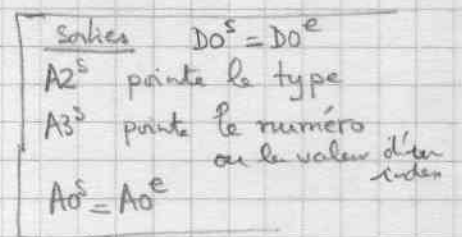
A1 pointe de nom-1 (ie : distinguer) [TMNOM]

A2 là où on veut l'inscrire-4 [ pour global A2=A1-5  
pour local A2 dans la pile\_proc ]

DO type (si = \$20 index D2 = type (ex D2=3 pour \*32)  
si = \$1 label  
si = \$10, \$30 ou \$40 D2 = numéro

WINWTET → D1.L début de la liste correspondant au nom

WINWTET3 → A3 point d'insertion dans "



```
WINWTET@: LEA -5(A1), A2
```

```
WINWTET: MOVE.L TMNDES, D4 limite
```

```

PAG11: MOVE.L D1, A3
      MOVE.L -(A3), D1
      BEQ WINWTET3
      CMP.L D1, D4
      BGT PAG11

```

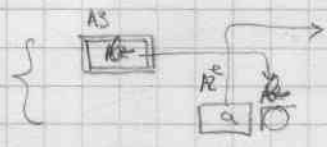
détermine le point d'insertion A3



```

WINWTET3: MOVE.L (A3), (A2)+
          MOVE.L A2, *(A3)
          SUBQ #1, A1
          MOVE.B (A1)+, D1
          MOVE.BP D1, (A2)+
          BEQ PAG10
          MOVE #20, D1

```



```
PAG10: MOVE.B (A1)+, D2
```

```
BRA PAG10
```

```

PAG12: OR D1, D4
      MOVE.B D4, (A2)+

```

```

PAG10: MOVE.B (A1)+, D4
      BNE PAG12
      MOVE.B D4, (A2)+ (o)
      MOVE.L A2, A1
      MOVE.B DO, (A1)+ type
      MEVEN A1
      CMP #51, DO
      BEQ PAG11 → label
      CMP #20, DO
      BNE PAG12

```

↓ index

```

MOVE D2, (A1)+
LEA 4(A1), A3
MOVE.L A3, (A1)+ } (o)

```

PAGE1: MOVE.L A1, A3  
 CLR.L (A1)+  
 RTS

index ou label  
 valeur ou adr = 0

PAGE2: MOVE.L A1, A3  
 MOVE D2, (A1)+  
 RTS

cas littéral / var / chaines  
 numéro de var, chaines ou littéral