(3) teste si {top pile / D0} est réel exact oui : EQ A0 pointe {P/9} 82
non NE

ok fl a plu

XIREEL : MOVE TVARN, D0
~~SUBQ #1, D0~~

XHREEL : MOVE.L TMVAR, A2
SUB D0, A2
//
//
//
MOVE.L (A2), A2
CMP ~~#6~~(A2), D0
BNE ERRFAT ← addq #4, A2
BRA XTREEL