

3) teste si toppile est réel ou flottant réel

AZ<sup>s</sup> pointe vers des toppile  
EQ oui {A0 pointe {P/q} si réel exact  
{A0 pointe [A] (partie entière) si flottant }

XIFLOB: MOVE TVARN, D0

XHFLOB: BSR XHFLOA

NE non

~~BPL~~

~~flottant~~

LEA 4(A2), A0

~~CLR D0~~

RTS

MOVER #-1, D3

CMP (A2), D3

si EQ oui {D3 = 0 réel exact  
{D3 = -1 flottant

(si NE D3 est 99)

[EQ flottant réel  
[NE flottant complexe

ok  
float place

XIF1  
MOVE.L M(A2),  
CMP (A2), D3  
BPL  
LEA #A0