

③ wreel : décode réel poussé dans la pile

exact à flotter

A2^S pointe var du top pile

A0^S pointe %q ou [A] (partie entière du flottant)

WREEL : BSR WEXPR

XIREELP : BSR XIFLOB

BNE ERRRE

GAP22 : RTS

D3w = $\begin{cases} 0 & \text{réel exact} \\ -1 & \text{flottant} \end{cases}$

```

BEQ GAP22 → ok
TMP #-2, (A2)
BNE ERRRE
BSR XICFL1
BSR XIFLOB

```

si complexe
essai de convertir
en réel

decode [gR]

par défaut k = 1
D3.W = valeur

```

BEQ GAP22
ERRRE : MOVEQ #118, d0
TRAP #15

```

note réel

WVGK : MOVEQ #1, D3

WVGK1 : BSR DECCRV

BNE PBSG → rts

decode index

D3^S = valeur

WINDEX : MOVEM.L D0-D2/D4/D5/A0/A2/A3 = -(SP)

BSR WEXPR

BSR XIADR

BNE ERRIX

MOVE D3, D0

EXT.L D0

CMP.L D0, D3

BNE ERRIX

BSR POPN

ôte top pile

MOVEM.L (SP)+, D0-D2/D4/D5/A0/A2/A3 =

RTS

WINDEX : BSR WADR

GAG58 : MOVE.L D3, -(SP)

EXT.L D3

CMP.L (SP)+, D3

BNE ERRIX ←

RTS

WINDEXV : BSR DECCRV

BRA WINDEX