

③ Décode [k] met k = D3.W
1 (défaut)

A0^s sur ^{var}toppile qui est terminal
conserve D2

```

WVGK2: BSR WVGK
MOVE.L D3, -(SP)
BSR LB95
MOVE.L (SP)+, D3
RTS

```

~~décode [a] met a = D3.L
A0^s sur ^{var}toppile~~

```


WVGA2: BSR WVGA
MOVE.L D3, -(SP)
BSR LB95
MOVE.L (SP)+, D3
RTS


```

conserve D2