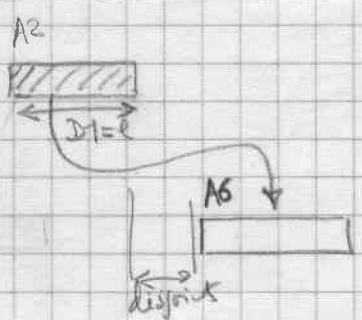
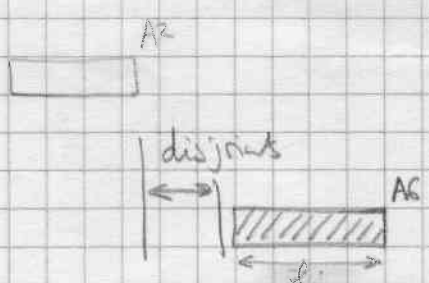
(3)





Copie zone avec vérif A6

A2, A6 peuvent être impairs

détruit D0/D1 A0

```
ILB76 : MOVE   A2,D0
        BCLR   #0,D0
X       BNE    LB762          → impair
        MOVE   A6,D0
        BCLR   #0,D0
X       BNE    LB763          ⊗
    cas A2,A6 pairs
PLB76 : MOVE.L A6,A0
        ADD.L  D1,A6
        BSR    VERA6          ≡BSR VERA6A
LB761 : BCLR   #0,D1          ⊗
        BEQ    LB76
        BSR    LB76
        MOVE.B (A2)+,(A0)+
LB77  : RTS                   ⊗

LB762 : MOVE.L A6,A0
        ADD.L  D1,A6
        BSR    VERA6          ≡BSR VERA6A
        BRA    LB764
LB763 : MOVE.B (A2)+,(A0)+
LB764 : SUBQ.L #1,D1
        BPL    LB763
        RTS
```

← A2 et A6 pairs D1 qq

```
VERA6A: TST.L  D1
        BMI    XERRM
VERA6B: MOVE.L A6,A0
        ADD.L  D1,A6
        BSR    VER
```

VERA6

```
LB762 : MOVE   A6,D0
        BCLR   #0,D0
        BEQ    LB763
        BSR    VERA6
        SUBQ.L #1,D1
        BMI    GEQ77          → fin
        MOVE.B (A2)+,(A0)+
        BRA    LB761
```

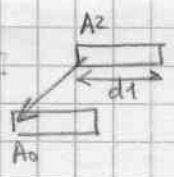
$\begin{cases} a0 = a6^e \\ a6 \pm d1 \\ \text{et vérif} \end{cases}$

→ impair → pair

↓ impair → impair

x

(3)



détruit a0/a2/d1

copie d1 octets

```
LB763 : BSR  VERA6
      : ASR.L #1,D1
        BCC  GEQ78
        MOVE.B (A2)+,(A0)+
GEQ78 : ASR.L #1,D1
        BCC  GEQ82
        MOVE.B (A2)+,(A0)+
        MOVE.B (A2)+,(A0)+
        BRA  GEQ82

GEQ80 : SWAP  D1
GEQ81 : MOVE.B (A2)+,(A0)+
        MOVE.B —
        ————————
        ————————
GEQ82 : DBRA  D1,GEQ81
        SWAP  D1
        SUBQ #1,D1
        BPL  GEQ80
        RTS
```

4 fois