③ Décode gauche d'une assignation

WNOMI : type par défaut = index
WNOMV : variable

$d5^s$ = nb d'éléments du tableau } si eq
$d3^s$ = dvarnum(nomv)
~~$d4^s$ = début tableau (si index)~~

$D0^s$ = type		$D2^s$	$A3^s$
$0k	NE	~~X~~	pointe descripti
$1k	NE	(A3) = num du 1er élément à lire	"
$2k	EQ	type	pointe valeur
$3k	EQ	n°	~~X~~
$4k	EQ	n°	~~X~~
$5k	NE	X	pointe descripti
$6k	NE	X	"
$7k	NE	X	"

```
WNOMI: MOVE  #$20,D3
       BRA   WNOM

       BNE   LC27
       LEA   TYPCAR,A2
       ADD   D3,A2
       MOVE  #$20,D0
       BTST  #4,(A2)
       BNE   LC27
       ADD   D0,D0      (10=$40)
       BTST  #3,(A2)
       BNE   LC27
       MOVE  #$30,D0
```

cas type D3 imposé (index)
↓ D3=0 met $20 implicit index
$40 " chaîne
$30 autre

```
       MOVE.L A1,A0
LC26:  TST.B (A0)+
       BNE   LC26
       MOVE.B -2(A0),D3
```

```
WNOMV: CLR   D3
       MOVE  #$30,D3
WNOM:  BSR   DECAN
       BEQ   ERRIS
WNOM1: TST   D0
       BPL   WNOM1
       MOVE  D3,D0
LC27:  BSR   WNWS
LC28:  CLR   D1
LC29:  RTS
```

→ BSR NOMTYP ③114a

si D3= $20 (chaîne) index $D0^s$=$20 $D2^s$=3 (type.L) $A3^s$=pnt val
$30 var $D0^s$=$30 $D2^s$=n°

```
LC290: MOVEM(A3),D2/D2
       RTS
```

```
WNOM1: MOVE.B (A3)+,D0      type
       MEVEN  A3
WNOM1A: CMP.B  #$20,D0   ⊗
       BCS   LC290
       CMP.B  #$30,D0
       BCC   LC30
       BSR   WNUMI
       BRA   LC28
LC30:  CMP.B  #$4F,D0
       BHI   LC29
       BSR   WNUMVL
       BRA   LC28
```

→ litt/invis

index met D2 type
A3 pointe

→ labels/fonction $/ $7k

```
LC30: CMP.B  #$75,D0
      BEQ    LC29
```

→ variables d'état (base ...)