

5) top pile est un réel (exact ou flottant)
 décode un réel mis sur p₀
 met FLREEPB = $\begin{cases} 0 & \text{si } p_0 \text{ et } p_{-1} \text{ exacts} \\ -1 & \text{si } p_0 \text{ ou } p_{-1} \text{ flottant} \end{cases}$
 puis converti p₀ et p₋₁ en exacts
 met $\{A_0\}$ sur nb de p₋₁
 $\{A_1\}$ " de p₀

SGPM1 : signe de p₋₁
 bit 15

```
WREEP: BSR WREEL
WREEP1: MOVE.L AS, -(SP)
```

décode réel

```
BSR XIFLOA
SMI FLREEP
BPL MB201
BSR XHEXACTS
```

teste p₀
 $\begin{cases} 0 & p_0 \text{ exact} \\ -1 & p_0 \text{ flottant} \end{cases}$

convertir p₀ en exact

```
MB201: MOVE TVARN, D0
SUBQ #1, D0
MOVE D0, -(SP)
BSR XHFLOA
BPL MB203
ST FLREEP
```

teste p₋₁
 → exact

```
BSR XHEXACTS
```

convertir p₋₁ en exact

```
MB203: BSR XIEXACTREEL ⊗ met A0 sur  $\{P_{-1}\}$  de p0
MOVE (SP)+, D0 p-1
MOVE.L A0, A1
BSR XHEXACTREEL ⊗ met A0 sur  $\{P_{-1}\}$  de p-1
MOVE.L (SP)+, AS ← MOVE (A0), SGPM1 ⊗
RTS
```