

5) ciint(p) plus proche entier

ciint(3.9) = 4
ciint(-4.2) = -4
ciint(-4.7) = -5

ciint: variable

value = sgn(@1) * int(abs(@1) + .5)
return

YCINT: BCLR #7, (A0) } abs(p)
MOVE SR, -(SP) } garde le signe

LEA TCONSTH+4, A0 }
BSR PUSHN } pousse Po = 1/2

BSR XIADD |p| + 1/2 sur la pile

BSR YINT remplace Po par int(Po) (exact)

MOVE (SP)+, SR A0 sur [Po]

BEQ MB21

BSR XIFLOB met A0 sur {int(p)}

CMP #4000, (A0)

BEQ MB21

BSET #7, (A0)

SP) MB21: RTS

verifie que po est reel et met ciint(po)

YCINTV: BSR XIREELP] ⊗
BRA YCINT