

5) décode [v]

par défaut v = 1er var met v = D2

~~A0 pointe une var de p0~~

ne conserve ~~D3~~

D3
var toppile (terminale)

```

WVG V: MOVEM.L D3/A0/A3, -(SP) BSR LB95A
        MOVE (A0)+, D0 ← MOVEQ #1, D2
        BNE MB38
        MOVE 2(A0), D2 ← TST (A0)+
                               BEQ MB40
                               MOVE (A0), D2
        BRA MB40
  
```

```

MB38: MOVE #1, D2
      CMP D2, D0
      BEQ MB40
      BSR SLNGO
      ADD D0, A0
      MOVE 6(A0), D2
  
```

```

MB40: BSR DECCRV
      BNE MB42
      BSR WVAR
  
```

```

      MOVE D1, D2 ← MB42: BSR LB95
  
```

remet le précédent en pointe terminale

```

⑧ MB42: MOVEM.L (SP)+, D3/A0/A3
      RTS
  
```