

video inverse [R]
video normale [A]

} avec variable d'état # "p" inverse
"q" normale

⑧ — ⑦ "p" INVERSE (YV deoi -)

si k est donné { pair
impair

net vidéo inverse
vidéo normale

YVIDEOI: MOVE.B - (A3), D3

{ "p"
"q"

BSR DECTMN

BEQ MM72

BSR WINDEX

MM72: JMP VIDEOSET