

5

Entrée d2 = v  
v(5)

Sortie a) EQ

v initialisé avec nouvelle valeur, v(5) raccourci et/ou avancé

consigne  
A0/A1 /A4/A5

```

GEF90: BSR XFOR2
        MOVEQ #1, D0
GEF91: MOVEM.L (SP)+, A0/A1/A4/A5
        RTS

```

b) NE fin de boucle v initialisé  
v(5) raccourci (de 0810000)

```

XFORV: MOVEM.L A0/A1/A4/A5, -(SP)
XFOR1: BSR XFOR1

```

do = élément de tête ; si fin EQ vrai 5255

```

BEQ GEF90
MOVE D2, -(SP)
SUBQ #1, D0
BNE GEF82

```

→ ôter [8] de v(5) et met NE vrai  
v { BSR XFOR3 / BSR VERVARI / BSR XFOR1 }  
cas [1] [ ] [ ] [ ] a  
Po = a

GEF80: BSR XFOR2

ôter [ ] [ ] [ ] [ ] de v(5)

```

GEF81: MOVE (SP)+, D0
        BSR WASGN2
        MOVEQ #0, D0
        BRA GEF91

```

) assigne v  
ccf

```

GEF82: CMP.B #3, D0
        BNE ERR33
        MOVE D0, -(SP)

```

→ erreur élément interdit dans segment continu interdit de forv



```

BSR XFOR3V
BSR PUSHID
MOVEQ #3, D1
BSR XFOR4V

```

BSR XIADD

a+c  
-(a+c)

X

```

XFOR5: MOVEQ #2, D1
      BSR  XFOR4V
      MOVE TVARN, D0
      MOVE D0, D1
      MOVE D0, D2
      SUBQ #1, D1
      BSR  XHSUB
      BSR  XIFLOB
      BNE  ERR93
      MOVE (SP)+, D0
      CMP  #4000, (A0)
      BEQ  GEF88
      AND  #100, D0
      BEQ  GEF86
      TST  (A0)
      BMI  GEF88
  
```

pose  $b$   
 }  
 $p_0 = b$  remplacé par  $b - (a+c)$   
 A0 pointe  $[b - (a+c)]$   
 → erreur ensemble (pas réel)  
 signe de  $c$   
 → acceptable  
 →  $c > 0$   
   ↓  $c < 0$   
 → acceptable

```

GEF84: BSR  POPN      b-(a+c)   a+c inacceptable
      BSR  POPN      a+c
      BSR  XFOR2     ôte a de v(s)
      BSR  XFOR2     ôte b de v(s)
      BRA  GEF80     → ôte c, et met v
  
```

```

GEF86: TST  (A0)
      BMI  GEF84
  
```

```

GEF88: BSR  POPN      b-(a+c) ôte acceptable
      BSR  XFOR1     do = type de a (4 ou 104)
      MOVE D0, -(SP)
      BSR  WSTVEL1   crée  $\begin{matrix} A0 \\ \boxed{1} \ \boxed{a+c} \end{matrix}$  et ôte a+c
      MOVE (SP)+, (A0) type t
      BSR  XFOR2     ôte  $\begin{matrix} \boxed{1} \ \boxed{a} \end{matrix}$  de v(s)
  
```

```

      BSR  XFOR5
      BRA  GEF81
  
```

$v(s) = \boxed{1} \times \boxed{a+c} \times \boxed{5} \times \boxed{b} \dots$  et ôte  $\boxed{1} \times \boxed{a+c}$

```

ERR93: MOVEQ #93, D0
      TRAP #15
  
```

ensemble illégal pour boucle



```

GEF82: CMP.B #2, D0
      BNE ERR93      → type ≠ 4 ou $104 interdit dans forv
      MOVE D0, -(SP)  signe de c
      MOVEQ #2, D1
      BSR XFOR4V      pousse b
      MOVE TVARN, D0
      MOVE D0, D1
      MOVE D0, D2
      SUBQ #1, D1
      BSR XHSUB      } p0 = b remplacé par b-a
      BSR XIFLOB      A0 pointe b-a
      BNE ERR93      → erreur ensentle (non réel)
      MOVE (SP)+, D0  signe de c
      CMP #4000, (A0)

```

```

X BEQ 188      → acceptable
  AND #100, D0
  BEQ 186      → c > 0
  TST (A0)     ↓ c < 0
X BMI 188      → acceptable

```

```

184: BSR POPN { 8b b-a      a est inacceptable
      BSR POPN { 8b a
      BSR XFOR2 8b a
      BSR XFOR2 8b b
      BSR XFOR2 8b c

```

```

      MOVE (SP)+, D2
      BRA XFORV | 1
186: TST (A0)
      BMI 184      → a inacceptable
188: BSR POPN 8b b-a      a acceptable
      BSR PUSHID  répète a
      MOVEQ #3, D1
      BSR XFOR4V      c
      BSR XIADD      a+c

```

5

BSR XFOR1 do = type de a (4 ou 8 oct)

MOVE Do, -(SP)

BSR WSTVELM crée 

1	$\alpha$	a+c
---	----------	-----

 et ôte a+c

MOVE (SP)+, (A0) type t

BSR XFOR2 ôte 

		a
--	--	---

 de v(s)

BSR XFORS met v(0) = 

6	a	a+c
---	---	-----

 $P_0$  et ôte  $P_0$ 

5	$\beta$	b
---	---------	---

 ancien

BRA GEF8-1

ERR93: MOVEQ #93, Do

TRAP #15

ensemble illegal pour bande