

5) lit do^S = type en tête de v(5) { EQ 8 (fin)
NE autre

consigne J2

```

V XFOR1: MOVEQ #5, D4
      BSR  LB95C
      TST.L D3
      BEQ  ERR93
      MOVE (A0), D0
      CMP #8, D0
      RTS

```

→ erreur ensemble

ôte le premier élément de v(5) et met NE vrai

```

XFOR2: MOVEQ #5, D4
XFOR2A: MOVE D4, -(SP)

```

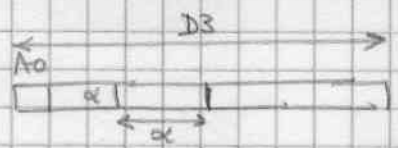
⊗

V

```

BSR  LB95C
MOVE.L 2(A0), D0
ADDQ.L #7, D0
BCLR #0, D0
LEA *(A0, D0.L), A2
SUB.L D0, D3
BMI  ERR93
BSR  MG76

```



→ mis ← SP

⊗

→ erreur ensemble

où p₀ = chaîne raccourcie

MOVE (SP)+, D0

```

MOVEQ #5, D0
BRA  WASGN2

```

⊗

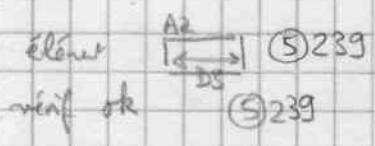
} mis dans v(5) et ôté

met p₀ = l'élément dt de v(5) (-v avec vérif que expr)

```

V XFOR3: MOVEQ #1, D1
XFOR4: MOVEQ #5, D4
      BSR  LB95C
      BSR  WLMY1
      BSR  WLMYC3
      BRA  MG76

```



élémt

vérif ok

```

XFOR4V: BSR  XFOR4
        BRA  VERVAR1

```

⑤

Rajoute la chaîne p₀ devant U(5) et ôte p₀

```
XFOR5: MOVE TVARN, I0  
        MOVEQ #5, D1  
        MOVEQ #5, D2  
        BSR  XHCHA  
        BRA  POPN
```

5

ôter dans U(5) les chaînes jusqu'à 8000 compris
(pour écrit)

```

GAM19:BSR XFOR2
XFOR6:BSR XFOR1
      BNE GAM19
      BRA XFOR2

```

ôter élément
 8000 trouvé ?
 ôte 8000