

lit nom de fichier
 ouvre fichier en lecture
 met D3 = longueur du fichier
 D6 = handle

entrée D2: "20" ← ...

```

    → MOVE.L #12, D2
LOADPA: BSR 3DFFA
LOADPR: BSR 3E058
  
```

⊗
 lit nom du fichier
 fichier ouvert en lecture

```

MOVE #2, -(SP)
MOVE D6, -(SP)
CLR.L -(SP)
MOVE #$42, -(SP)
TRAP #1
MOVE.L D0, D3
BMI ERREY
CLR 8(SP)
TRAP #1
ADD #10, SP
RTS
  
```

} longueur du fichier

} positionne le pointeur de fichier en tête du fichier