

entrée A1 pointe texte des mems EDIT SOURCE ↑
 edit help & library ↑
 où s'écrit (8 car) le nom du fichier
 entrée filebuf contient le nom du fichier

Ecrit le nom du fichier en A1, sauf s'il y en a déjà un.

```

MOVEM.L D0-D2/A0-A3, -(SP)
FNAMBB: LEA GAU10, A1          bibl
        BRA MOVEM.L GAU20, D0-D2/A0-A3, -(SP)
FNAMSR: LEA GAU12, A1        source
GAU20: TST.B (A1)
        BNE GAU34 → rts
        LEA TYP CAR, A2
        LEA FILEBUF, A0
        MOVE.L A0, A3
  
```

~~déruit D0-D2
A0-A3~~

```

GAU22: TST.B (A0)+
        BNE GAU22
        MOVEQ #".", D2
GAU24: CMP.B -(A0), D2
        BNE GAU24
        MOVEQ #8, D1
        MOVEQ #0, D0
GAU26: MOVE.B -(A0), D0
        BTST.B (A2, D0)
        DBPL D1, GAU26
        ADDQ #1, A0
        CMP.L A0, A3
        BLE GAU28
        MOVE.L A3, A0
[GAU28] MOVEQ #7, D1
GAU30: MOVE.B (A0)+, D0
        BEQ GAU32
        CMP.B D0, D2 #".", D0
        BEQ GAU32
        BSET #5, D0 ← en minuscules
GAU31: MOVE.B D0, (A1)+
        DBRA D1, GAU30
GAU32: CLR.B (A1)
GAU34: MOVEM.L (SP)+, D0-D2/A0-A3
        RTS
  
```

avance à fin → p 26a
 cherche ⊙
 ⊗ teste si alpha num et {a e i o e e s}

GAU22: MOVE.B (A0)+, D0

BEQ 12

CMP.B # "\\", D0

BEQ 11

CMP.B # ":", D0

BNE GAU22

11: MOVE.L A0, A3

BRA GAU22

12: MOVEQ ~~# "\", D2~~ #0, D0

MOVE.L A3, A0

remplace p 26