

6 suivre en écriture, en vérifiant qu'il n'existe pas aucun fichier [pour éditer]

le fichier existe-t-il ?

```

S3E07 CLR -(SP)
PEA filebuf
MOVE # $4E, -(SP)
TRAP #1
TST.L D0
BNE GEK32

```

non
→
oui

```

LEA GEK30, A0
BSR SCARE

```

Recouvre l'ancien fichier

```

MOVE # $41, (SP)
TRAP #1
GEK32: MOVE # $30, (SP)
BRA I3E064

```

```

ADDQ #2, SP
BRA GEK31

```