

6

```

S3E1D6: LEA TDWR1, A0
        BSR TSTTET
        MOVE.L TDHAUT, D3
        SUB.L TDBAS, D3
        BEQ ERRSVD
        BSR WSRC1

        LEA TDWR1, A0
        BSR TSTTET
        MOVE.L # "GMI.", D2
        BSR S3DFFA
        BSR S3E076
        ADDQ.L #1, D3
        HR15: BSR 3E03C
        HR15: BSR 3E0AC
        CLR.L TDMOD
  
```

write source  
2820

ouvre a écriture  
src haut  
" bas

si fichier #.Z:  
BSET #1, filetyp  
bsr xamul  
bsr 33e2e

write  
close

aJ

write memoire

```

S3E204: LEA TDWRJ, A0
        BSR TSTTET
        MOVE.L # "GMI.", D2
        BSR 3DFFA
        BSR 3E076
        BSR 3BE24
        BSR 3E03C
        BRA 3E0AC
  
```

write memoire

lit nom de fichier

ouvre écriture

begin, end ?

write

close

aK

kill file

```

S3E340: LEA TDKIL, A0
        BSR TSTTET
        MOVE.L #0, D2
        BSR 3DFFA
        MOVE #41, -(SP)
        TRAP #1
        ADDQ.L #6, AF
        TST D0
        BNE ERFFY
        RTS
  
```

lit nom

lea filetyp, a0  
clr.b (a0)+  
move.l a0, -(sp)