

7 1

/ } der et par du début
/n garde les variables, remet les labels

3

```

WRUN: BSR XSED
      LEA TDRUN, A0      "xun"
      BSR XPTET

```

```

WRUN: MOVEQ #0, D0
      TST.B (A6)
      BEQ PDQ2
      BSR WDLGX      decode ligne: D0

```

```

PDQ2: MOVE.L D0, TPPL
      MOVE.L D0, -(SP)

```

```

      BSR INITU
      TST.L (SP)+

```

← { BNE IRUN
 BSR WSPBAS1
 MOVE.L TDBAS, A5 } ← BSR SBINSTR

→ execute B_init

initialise ⊗ BINSTR

```

IRUN: MOVE.L TPILE, SP
      BSR WINSTR
      BRA IRUN

```