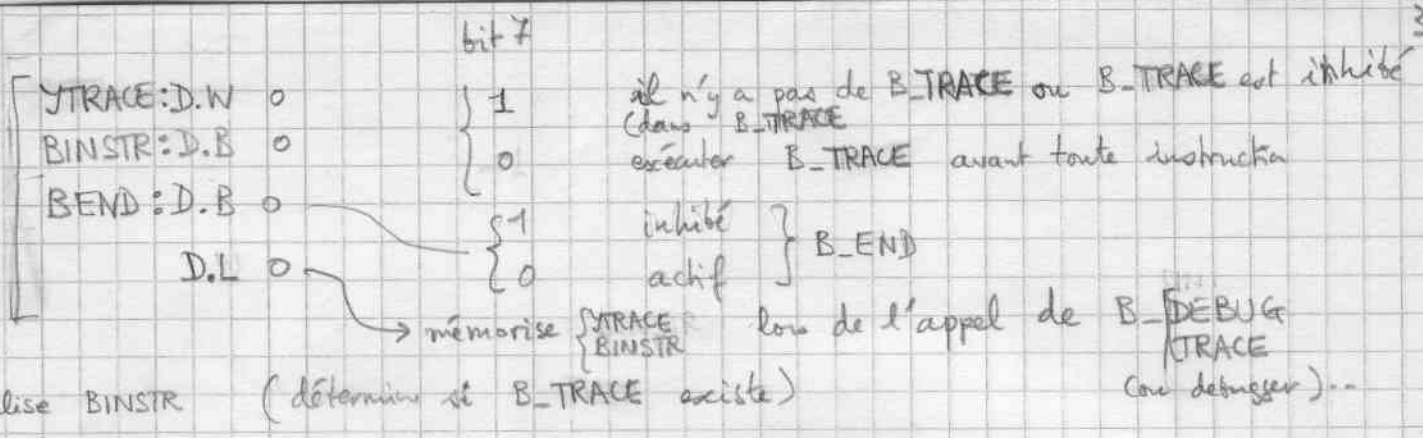


7



```
SBINSTR: MOVEM.L A5/A6, -(SP)
```

```
SBINSTR: LEA GEB41, A5 "B_TRACE"
```

```
BSR DECAN
```

```
LEA BINSTR, A0 ← MOVE #8000, (A0) { b_trace inactif
```

```
TST D0
```

```
BMI GEB40 { b_end actif (si existe)
```

```
CMPI #50, (A3)+
```

```
BNE GEB40
```

```
OR.B (A0)
```

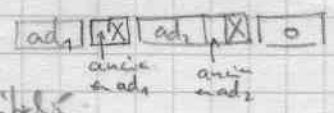
B_TRACE actif

```
GEB40: MOVEM.L (SP)+, A5/A6
```

```
RTS
```

SKBP: BLK.B

6*16+4 table de 16 bkpts
4*17
(avec arrêt)



YECR: D.L IECR

pointe zone de
(sauvegarde écran)

- YFOIS: D.L 1 nb de fois exec
- YFOIST: D.W 0 indicateur fois
- YRETC: D.W 0 nb de RETURN valeur de la pile pour RETURN
- YECRA: D.W 0 0 si nombre écran du progr
- YBKPA: D.L 0 bkpt de fois

IECR: BLK.B \$8064 \$808A

- mode d'interrompt
- 0 ~~seulement sur bkpt~~ 19 bits mode run/imédiat
 - 1 ~~seulement sur BKPT(S)~~ et fait
 - 2 Single step
 - 3 ret sub routine
 - 4 fin de for/next
 - 5 simple step source
 - 1 interdit BKPT (exécution de B_DEBUG)

- BINSTR: D.B 0 { bit 7 exécute B_INSTR
 - BEND: D.B 0 { bit 7 B_INSTR inhibé
 - D.L 0 ← { 0 fact B_END inhibé
- ← sauvegarde de YTRACE et BINSTR lors de WSPBAS