

⑦ Entrée A0 pointe début d'une instruction normale

Met A0<sup>S</sup> = instruction suivante

EQ : pas d'instruction suivante  
détruit D1  
NE : ok

```

SUITA0: TST.B (A0)+
        BNE SUITA0
S PD66: CMP.B #$1A, (A0)
        BEQ PD67
PD66:  CMP.B #1, (A0)
        BNE PD67
PD67:  MOVE.L 2(A0), A0
        BRA PD66

```

PD67: RTS