

10) entrée $P_{A_0} = a$
 $P_{A_1} = b$ } poly à 1 littéral
 $[A_3] = p$

pose en libre $P_{A_2} \equiv P_{A_0} \begin{pmatrix} \text{mod } P_{A_1} \\ \text{mod } P_{A_1} \end{pmatrix}$

conserve A3
détruit A0/A1

```

XMPMOD1: MOVE.L A4, A1 ) entrée v(x) = PA4
XMPMOD: MOVE.L A3, -(SP)
BSR XMPDIV1 divise a par b
MOVE.L A2, A6
MOVE.L A3, A0
MOVE.L (SP)+, A3
MOVE.L A1, -(SP)
BSR XMPFM n mis modulo p
BRA KL860

```