

MOORE: LEA TMOORE, A0 ← MOVEQ #0, D0

début d0-d2/A0

```

MOVEQ #46, D1 000 j
GAI46 = * - 1
MOVEQ #108, D2 100 k
GAI48 = * - 1

```

```

MOVEQ #0, D1
MOVEQ #0, D2
MOVE.B GAI46(PC), D1
MOVE.B GAI48(PC), D2

```

```

MOVE (A0, D2, W), D0
ADD D1, A0
ADD (A0), D0
MOVE D0, (A0)
SUBQ #2, D1
BPL GAI50
MOVEQ #108, D1

```

```

GAI50: SUBQ #2, D2
BPL GAI52

```

Ⓟ GAI51: MOVEQ #108, D2  
 MOVEQ #46, D1 *initialise*

```

GAI52: MOVE.B D2, GAI48
MOVE.B D1, GAI46
RTS

```

```

GAI46: .D.B 46
GAI48: .D.B 108

```