

float (x [, y])

```

YFLOAT : BSR XICFL1
          BSR DECCRV
          BNE GAM7g
          BSR XICFL1
          BSR WFLOAT
          BSR XICFL1
          LEA CFLMIM, A1
          BSR YCFONC
          BRA XIADD

```

⊗ convertir en réel si possible

→ rts
~~convertir en réel~~
 decode y en flottant
 } i*y
 x+iy