

TOC 15

XMKILL	1	désactive le menu	
XMCONS	3	construit l'arbre des menu à partir de A0	
XMCOG	10	menu c\$	
YMENUC	12	<u>menu</u> kill off c\$ x,y	
YMENU	14	<u>menu(n)</u>	
YONMENU	15	<u>on menu</u> key instr button c,b,e instr mouse n,drag,x,y,Δx,Δy instr message instr timer n instr instr	
	19a	<u>on x</u> instr, {instr,}	
YMENUID	20	<u>menu_id(n)</u>	
YOBID	21	<u>ob_id(n)</u>	
DESK	22	appel bureau 11	
YMESSAGE	23	<u>message</u> c\$	
YSUREQ		<u>sure?(c\$)</u>	
YALERT	24	<u>alert s, c\$, d, b\$, n</u>	
YREMEMBER	25	<u>remember i</u>	
YRND	28	<u>rnd</u> ou <u>rnd(bida)</u>	
DUMPAR			
MOORE	29	→ do.w aléatoire	
IMOORED A			
YRANDOMIZE	33	<u>randomize</u>	
YMKZD	34	<u>mkz\$(p,k)</u>	note {cvz(c\$) (mkx(x)) (4) 34
YCVZ	35	<u>cvz(c\$)</u>	
YCVI	36	<u>cvi(c\$)</u> <u>cvl(c\$)</u>	
L	3		
YMK(I)D	37	<u>mkis(p)</u> <u>mkps(p)</u>	
YPOS	38	<u>pos</u> ou <u>pos(bida)</u>	
YCSRLIN		<u>csrlin</u> ou <u>csrlin(bida)</u>	
YPAUSE	39	<u>pause ms</u> attend ms millisecondes.	

15 TOC/2

PREPMT	40	prépare appel VDI
GAI74...	41	décode $[x], y$
YCIRCLE	42	<u>circle</u> $x, y, r [a, b]$
YPCIRCLE		<u>pcircle</u>
VDIG	43	appel vdi
PREPANG	44	décoder $[x, \beta]$ angles
YELLIPSE	45	<u>ellipse</u> $x, y, \Delta x, \Delta y [a, b]$
YPELLIPSE	46	<u>pellipse</u> " "

YORIGIN	47	<u>origin</u> x, y
YBOX	48	<u>box</u> x, y, x', y'
YASET	49	<u>pset</u> $x, y \{x, y\}$
YLINE1	50	<u>line</u> $[\frac{x_1}{y_1}] x, y [\frac{x_2}{y_2}] x, y$
YFILL	51	<u>fill</u> $x, y [c]$
YMARK	52	<u>mark</u> $x, y \{x, y\}$

VDLOPT	53	
YCOLOR	54	color c
YDEFMARK		defmark couleur, type, size
YDEFLINE	55	defline type, épaisseur, début, fin
YDEFFILL	56	deffill couleur, style, motif

YGDOSQ	57	<u>gdos?</u>
YMSIZE	58	appels <u>vdi</u> n_0, x la partie soulignée étant implicite
YVR	59	<u>vdir</u> $n_1, x \dots$
YV		<u>vdi</u> $n_1, x \dots$

voir ces pages pour la liste : fill, pbox, t... de...

YHARDCOPY	60	<u>hardcopy</u>
YCOLOR	61 (1/6)	<u>color(i)</u> et <u>vcolor(i)</u>
YPOLYFILL	62	<u>polyfill</u> $I(n, p, Y(h...), P$ <u>polyline</u> <u>polymark</u>
YHEX	63	<u>hex \$</u> <u>bin \$</u> <u>oct \$</u>

- variable d'état
- 61.1 xcolor(i)
 - 61.2 colorbank
 - 61.3 graymode
colormode
(no) smearmode
 - 61.4 xvcolor(i)
 - 61.6 vcolor(i)
 - 61.7 aux_dev

TT

YFCNT YCCNT XFCNT	64	<u>control et control(n)</u> et les autres blocs VDI/AES et register
FRNAM	66	lit nom de fichier / rfp
YRUN	67	<u>run</u> "na" ligne
YDEBUG	67a	<u>debug</u>
YNEW		<u>new, quit</u>
YMERGE	68	<u>merge</u> { fich } /
YSAVE	69	<u>save</u> { fich } /
YOVER	70	<u>load</u> { fich } /
YDIR	71	<u>dir</u> { rep } /
YWORKOUT	72	<u>work_out(i)</u>
YTYPE	73	<u>l_type n</u>
YATC YATF(φ) 2	74	<u>l_color / graphmode / l_width etc</u> (voir table à cette page)
YTYPE	75	<u>t_type / m_type / l_begin / l_end</u>
YLBEGIN YLEND		
YPOINT	76	<u>print(x,y)</u> <u>vprint(x,y)</u>
YBOUNDA	#	<u>boundary [i]</u> <u>noboundary</u>
UAESφ /	78	<u>w_h</u>
YMAXD	79	<u>max { (c1φ, c2φ, c3φ) }</u> <u>min ↓</u>
WEXPRX ^{1/4}	80.1	décode expr complexe
YFORMC	80	<u>formc(w)</u> φ*(A+iB)
YCFONF	81.1	fonction C → R
YREIM	81.1	<u>Re(w) / Im(w) / cc(w) / carg(w) / cabs(w) / cxabs(w) / cxnorm(w)</u>
YVERSION RVERSION	82	<u>version</u>
YEXACT	83	<u>exact(w)</u> w qq
YEXP	84	<u>exp(x)</u>
YLOG	85	<u>log(x) / log10(x) / log1(x) / exp1(x)</u>
YFLOAT	86	<u>float(x,y)</u>
XIRPOS	85.1	teste si po réel positif

YSROOT	87	sroot (poly, x)
YCXINT	88	cxint (a+ib)
YCXDIV	89	cxdiv (x, y)
YCXMOD	90	cxmod (x, y)
YSINH1 COSH TANH	91	sinh(x) cosh(x) tanh(x) } réel
WGAUSS	92	décode entier de gauss a+ib
XEUCL	94	Alg d'Euclide étendu pour entiers de Gauss
YCXINV	96	cxinv (x, y)
YCXGCD		cxgcd (x, y)
YASINH1	97	asinh(x)
XQMUN	98	remplace $p_0 = x$ par $1 - x^2$
YACOSH TN	99	acosh(x) atanh(x)
YBASEPAGE	100	basepage
YMKSD	101	mksd mksd
YCVS	102	cvs cvd
YVHO	103	v=ho
YFSUBS	104	fsubs (expr, x = $\sqrt{\dots}$)
YFLOATP	106	floatp (expr)
YEXACTP		exactp (expr)
YRATNUMP		ratnump (expr)
YINTEGRP		integrp (expr)
YPOLYP		polyp (expr)
YLITP		litp (expr)
YEVEN	107	even(n) } $n \in \mathbb{Z}$
YODD		odd(n) }
YCOMPLEXP	108	complexp (expr)
YMEMBERP	109	memberp (expr, list)
	110	deg_num

} variable logique

} $n \in \mathbb{Z}$