



BSR SATBK (17) 16 de suivant A0 (1 block mark)  
TST.B SAMF\_TBUF(ab)

BEQ GEL53

CLR.L (A2)+  
CLR.L (A2)+  
CLR (A2)+  
MOVE.L A0,(A2)+  
MOVE.L D0,(A2)+  
MOVE D1,(A2)+

} met ligne vide  
⊗

MOVE.L A0,-(SP)  
LEA GEL37,A0  
BSR SIALG  
BSR SILUM  
MOVE.L (SP)+,A0

BSR SIALV (17) 13a  
⊙

} écrit ligne vide avec blockmark  
 curseur edit et buffer initialisés

BSR SIACY (17) 22

= cours y ± 1

BLE GEL62

→ fin ( curseur max )

BRA GEL56

GEL53: BSR SIALG

écrit la ligne pour placer le curseur

BSR SILUM

↓  
GEL56

( va réécrire la ligne )

GEL53: CMP.B # \$1A, (A0)

BNE GEL54

BSR SIALV (17) 13a

BRA GEL56

GEL54: BSR SIALG

BSR SILUM (17) 21

```

GEL56: MOVE.L A0, (A2)+
      MOVE.L D0, (A2)+
      MOVE   D1, (A2)+
      CMP.B  # $1A, (A0)
      BEQ   GEL58
      BSR   SIALG1
      BSR   SASUIV
      BRA   GEL50
  
```

x

écrit la ligne cas Aof source

```

GEL58: CLR   TCURSX-TBUF(a6)
      BSR SAVTY
      BSR   SAVTJ
  
```

vide l'écran apres le curseur

```

      MOVE   A1, D2
      ST     D2, (A2)
  
```

nb de lignes

```

GEL60: ST (A2)
      ADD #10, A2
      BSR SIALCY
      BHI GEL60
  
```

avance teurisy

ST (A2)  
BRA SACURS ⊗

```

GEL62: MOVE TCURSB-TBUF(a6), D2
      ADDQ #1, D2
      BSR SAPONT1
  
```

BSR SAPONTP ⊗ (17)17

~~BSR SASUIV~~ ligne suivante

```

      MOVE.L A0, (A2)+
      MOVE.L D0, (A2)+
      MOVE   D1, (A2)+
  
```

← } CMP.L TPINS ~~TBUF(a6)~~, A0  
       BIE SANERP ⊗

