

Sortie : si touche de sortie de ligne  
SAC0M ≠ 0 si A6 a été modifié

détruit tout

*repete X3*

```

SA3: CLR.B KEYRECT
SA3: BSR CURSACT
BSR VDKEY
CLR TCPREB+4
CLR.B KEYRECT
    
```

curseur fixe pour gem  
vide clavier  
pas de mot def précédent  
 bloc souris

```

GEM20: BSR XKEY
    
```

```

BSR HIDEEM
    
```

```

LEA TCPREB+4, A0
    
```

```

MOVE (A0)+, (A0)
    
```

```

CLR -(A0)
    
```

```

MOVE.L D0, D3
    
```

```

SWAP D3
    
```

```

CMP #5, D3
    
```

```

BEQ GEM60
    
```

```

TST D3
    
```

```

BEQ GEM32
    
```

cas souris

```

MOVE.B D0, D6
    
```

```

MOVE D0, D5
    
```

```

LSR #8, D5
    
```

```

CMP #1, D3
    
```

```

BNE GEM30
    
```

```

LEA TCURSY-TBUF(a6), A0
    
```

```

CMP (A0)+, D6
    
```

```

BNE GEM30
    
```

```

CMP (A0)+, D5
    
```

```

BEQ GEM28
    
```

$\leftarrow$  MOVEQ #0, D6  
 MOVE TCURSX-TBUF(a6), SAC0X-TBUF(a6)  
 CLR.B SAC0M+1-TBUF(a6)

→ c lettres

→ fin [D5, D6]

y inchangé ?

→ fin [D5, D6]

x = 79

→ fin de ligne ↵

modifie le curseur x sur l'ecran  
MOVE D5, SACOX-TBUF(a6)

```
GEM26: BSR SACURS  
      BRA  GEM20
```

```
GEM28: BSR SALFIN SBFIN  
      BRA  GEM20 GEM34
```

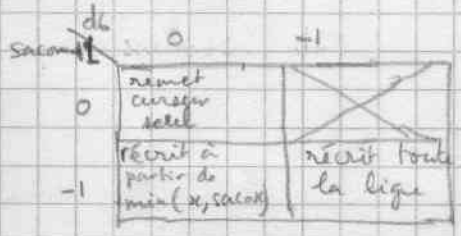
```
RTS  
GEM30: RTS
```

repete gel803

```
GEM32: MOVE D0, D1  
      SUB  #100, D1
```

```
X BCC  GEM40  
  caractere brut do (18) (19) (1A) interdits  
  BSR  SBX12
```

```
GEM34: BSR VDKEY  
GEM34: LEA TCURSX-TBUF(a6), a0  
      LEA  SACOX-TBUF(a6), a1  
      TST  D6  
      BEQ  GEM36  
      MOVE (a0), (a1)  ↓ récrit toute la ligne  
      BSR  SALGM1  
      BRA  GEM26      → net de curseur sacox
```



```
GEM36: MOVE (a0), d0      cursz  
      MOVE (a1), d1      sacox  
      CMP  d0, d1  
      BLE  GEM38  
      MOVE d0, d1
```

```
GEM38: MOVE d1, (a0)    minimum a cursz  
      MOVE d0, (a1)    sacox = cursz  
      BSR  SALGM  
      BRA  GEM26  
      récrit seulement fin de ligne  
      place le curseur
```

{ TST.B SACOM-SRBOX+1(a1)  
 BEQ GEM26

GEM40: SUB # \$100, D1

x

BCC GEM50

Mouvements \$101 -> \$1FF

mouvement de ligne

LEA GEM41, A0

BSR RELAD

x

BNE GEM43

-> non

JSR (A0)

BRA GEM34

GEM43: LEA GEM44, A0

mouvements de page

BSR RELAD

BEQ GEM30

-> rts

BRA GEM20

repete GET86

```

GEM50: CMP #280, D0
      BNE GEM30
      BEQ GEM51
      CMP #281, D0
      BNE GEM30
  
```

→ touches de fonction  
↓ ctrl ⊕ ou ⊖

```

GEM51: MOVE TCPREB+6, D3
      BEQ GEM20
      MOVE D0, -(SP)
  
```

→ pas après ctrl {lettre}

X

```

      CMP.B #0, HEA23
      BEQ GEM52
      BSR SBCK5
      BRA GEM54
  
```

↳ insert  
backspace d3 caractères

X

```

GEM52: SUBQ #1, D3
      BLT GEM54
      BSR SBCL
      MOVEQ #32, D0
      BSR SBX12
      BSR SBCL
      BRA GEM52
  
```



sort : □ (espace)



X

```

GEM54: MOVE.L TCPREB, A0
GEM55: BSR GEL83
GEM56: BRA GEM62 ← ST D6
  
```

} mot clef suivant  
card3 = -1

```

      MOVE (SP)+, D0
      CMP #280, D0
      BEQ GEM55
      BSR PRKYW
      BRA GEM56
  
```

⊗

X

control + { letters }

GEM60:BSR SAKEYW

met a0 suivant do

GEM62:BSR SAKM

recopie le mot clef

MOVE.L A0,A4

~~STC~~

```

GEM64:MOVE.B (A4)+,D0
      BEQ  GEM34
      BSR  SBX12
      BRA  GEM64
  
```

```

BSR  GE056
BRA  GEM34
  
```

⊗