

Vérifier si le caractère do est légal (D 19 1A interdits)

43a

GEO28: LEA GEO28A, A0  
BRA ALERT1

"Caractère interdit"

CARLEG

~~SX12~~: CMP.B #D, D0

(D) (19) (1A) interdits

BEQ GEO28

CMP.B #19, D0

BEQ GEO28

CMP.B #1A, D0

~~BEQ~~ GEO28

⊗

BNE GEO27

GEO28: LEA GEO28A, A0

BSR ALERT1

CLR D0

GEO27: RTS

caractère  
sans munt  
buf

sur le buffer seulement



sont d6 ← 1 si retracé nécessaire

déruit do/d1  
a0-a3

```
SBX12: BSR CARLEG
        BEQ GEO27 → r6
        BSR SBUT
```

```
MOVE.L A6, A0
ADD (A3), A0
MOVE.L A6, A1
ADD D1, A1
BRA GEO24
GEO22: MOVE.B #32, (A0)+
        ADDQ #1, (A3)
```

pointe ○  
pointe ●

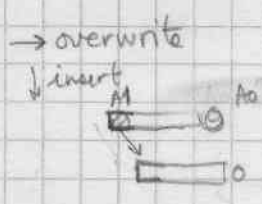
rajoute de places  
et augmente sacot

```
GEO24: CMP (A3), D1
        BLT GEO22
        CLR.B (A0)+
```

```
CMP.L #TBUF+3600, A0
BGT GEO26
```

→ ligne trop longue

```
CMP.B #"0", HEA23
BEQ GEO29
LEA 1(A0), A2
```



```
GEO25: MOVE.B -(A0), -(A2)
        CMP.L A1, A0
        BGT GEO25
        MOVE.B D0, (A0)
        BRA GEO30
```

```
GEO29: MOVE.B D0, (A1)+
        CMP.L A0, A1
        BLT GEO31
        CLR.B (A0)+
```

```
GEO30: ADDQ #1, (A3) sacot += 1
```

```
GEO31: ST 2(A3) sacot
        MOVE # -1, 2(A3)
```

SBCR

curseur →  
(buf)