

menu : next dans edit source

GEP13: D.W \$ 13
D.W SCINS - * ; 19 insert
D.W 0

GEP15: D.W \$ 20F ← D.W wBlock - * ; 15) ⊗
D.W SCMEMU - * ; 16
D.W SCINDT - * ; 17 indent / noindent

~~D.W SCMENU - * ; 18 menu / no menu~~

D.W \$ 14

D.W SCTOGR - * ; 20 \$ } level

D.W \$ 1E

D.W SCINS - * ; 30 insert

D.W 0