

Convertir P₀ en exact
P_{do}

yexact = $\frac{1}{2} \text{sr} \cdot \text{wexpr}$

XICEXACT: MOVE TVARN, D0

XHCEXACT: BSR XHFLOA

BPL ~~PB59~~ ^{LB58} → \hat{a} (déjà exact)

MOVE.L A2, A0

MOVE (A0)+, D1

ADDQ #1, D1

BEQ GAN52 →

cas $P_0 = a^x + ib^y$

MOVE D0, -(SP)

BSR PUSHN

$P_0 = \text{exact}(a)$

MOVE TMPX, D2

BEQ ERRCPX

erreur ^{nombre} complexe

BSR LB16

$P_0 = i$

MOVE (SP), D0

BSR XHCXIM

$\langle a1 \rangle = \text{partie Im}$

MOVE.L A1, A0

BSR PUSHN

BSR XIMUL

BSR XIADD

BRA LBC4 →

rôle de la pile et $P_0 \rightarrow P_{do}$ et $\hat{a} \rightarrow \hat{a}_0$

ERRCPX: moveq #116, D0
TRAP #15

MOVE D0, -(SP)

23

MOVE D0, D2

BSR LB321 *crée p₀ répète Pdo*

BSR XIEXACT *→ remplacé par Re*

MOVE TCMPLX, D2 BSR TCMPLX

BEQ ERRCPX

BSR LB16 *p₀ = i*

MOVE (SP), D2 *p₀ répète Pdo*

BSR LB321 *← MOVE (SP), D2 → par he Im*

BSR XHCXIM *conserve do*

MOVE.L A1, A0

BSR GANS2 *p₀ = {Im}*

BSR XIMUL

BSR XIADD

BRA LB64 *ôt p₀ et p₀ → Pdo*