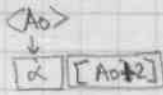


TOC ①

Nombre flottant

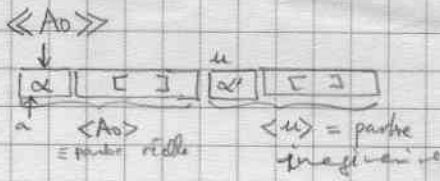


représente $\frac{\langle A_0 + 2 \rangle}{2^\alpha}$ K.W signé

XPOSF1	119	pose	$\langle A_2 \rangle = 1^{\sim}$	(KLF3 ①94 pose 0v)
XINTE1	120	"	$\langle A_2 \rangle = \text{float}(\langle A_0 \rangle) \rightarrow$ entier	(XFL0 ①92a pour 1/4)
— 2	120.1	"	$= \langle A_0 \rangle$ tronqué à la précision courante + 16 (pour pi et log(2))	
XFLMUL	121	"	$\langle A_2 \rangle = \langle A_0 \rangle * \langle A_1 \rangle$ $= (\langle A_0 \rangle) A_2$	
XUNFL	122	"	$\{A_2\} = \text{float}(\langle A_0 \rangle)$	
XFLINV	123	"	$\langle A_2 \rangle = 1 / \langle A_0 \rangle$	
XFLDIV	124	"	$\langle A_2 \rangle = \langle A_0 \rangle / \langle A_1 \rangle$	
XFLSUB	125	"	$\langle A_2 \rangle = \langle A_0 \rangle - \langle A_1 \rangle$	
XFLCHS	126		change le signe de $\langle A_0 \rangle$	
XFLADD	127	pose	$\langle A_2 \rangle = \langle A_0 \rangle + \langle A_1 \rangle$	
XFFEXP	129	"	$\langle A_2 \rangle = \exp(\langle A_0 \rangle)$	
FTPOL	131	"	$\langle A_2 \rangle = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n$	$x = \langle A_0 \rangle$; a_i structure A1
XFLCMP	134		compare $\langle A_0 \rangle$ et $\langle A_1 \rangle$	
XFLEXP	135	pose	$\langle A_2 \rangle = \langle A_0 \rangle^{\langle A_1 \rangle}$	
XFFATN	136	"	$= \text{ATN}(\langle A_0 \rangle)$	calculé par série ou polynôme
XFFLOG	137/138	"	$= \log(\langle A_0 \rangle + 1)$ $= \log(\langle A_0 \rangle)$	
XFFSIN	150	"	$= \sin(\{A_0\})$	
XFFSQRT	141	"	$= \text{sqrt}(\langle A_0 \rangle)$	
XFLDV1	142		division euclidienne de $a = \langle A_0 \rangle$ par $b = \langle A_1 \rangle$	$ a = \lambda b + r$
XFLDVS	144		"	$a = \left[\lambda + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right] b + r$
XFLDVQ	145		"	$a = \lambda b + r$
XFFTGT	146	pose	$\langle A_2 \rangle = \text{tg}(\langle A_0 \rangle)$ par polynôme	$x \in [-\pi/4, \pi/4]$
XFLDVP	147	pose	$\dots \langle A_2 \rangle = r^i$	$0 \leq \lambda \text{ mod } 4$ si $\langle A_0 \rangle = \lambda \pi/4 + r$ $r^i = r$ ou $\pi/4 - r$
XFFCOS	149	pose	$\langle A_2 \rangle = \cos(\langle A_0 \rangle)$	$\int \mathbb{Z}$ divise $\langle A_0 \rangle$
XFFSIN	150	"	sin "	
XFFTAN	151	"	tan "	\int divise $\langle A_0 \rangle$
XFFANG	152	"	angle $(\langle A_0 \rangle, \langle A_1 \rangle)$	
XFFARC	153	"	$\sqrt{1 - (\langle A_0 \rangle)^2}$	
XFLRND	154	"	rnd $\in [0, 1[$	
XFFTWO	149.1		divise par 2 et vérif	
XFFDV2				

XFFSH	155	Pose $\langle A2 \rangle = \sinh(\langle A0 \rangle)$	
XFFCH		" $\cosh(")$	
XFFEXPB	156	$\langle A1 \rangle = e^{\langle A0 \rangle}$	} pour \sinh \cosh
A	157	" -1	
XFFTH	158	$\langle A2 \rangle = \tanh(\langle A0 \rangle)$	
XFFHYP	160	compare $ \langle A0 \rangle $ et $1/16$ [pour \sinh et \tanh \cosh]	
XFLSQ1	161	Pose $\langle A2 \rangle = x + \sqrt{1+x^2}$ $x = \langle A0 \rangle$ $0 < x < 1$ (pour \sinh)	
XFFASH	163	" $= \operatorname{asin}(\langle A0 \rangle)$	
IEEA	165	Pour $\text{mk}\$$ et cvs/cvd	} conversion IEEE
IEEE32	167	$\text{mk}\$$	
64	168	$\text{mkd}\$$	
XFLIE1	170		
2			
XFLI32	171	cvs	
XFLI64	172	cvd	
XFFEXM	173	pose $\langle A2 \rangle = e^x - 1$ ($x = \langle A0 \rangle$)	

flottants
Nombres complexes



(i) désigne $\sqrt{-1}$

CFL0	200	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \{A0\} + i \{A1\}$
CFL01	201	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle A0 \rangle + i 0$
XTCX	203	Teste si var ^{ent} $A0$ est complexe	oui $\rightarrow \{A0\} + i \{A1\}$
CFLAVI	204	avance	$A0$ et $A1$ sur partie imaginaire
	305	"	$A0$ "
	305	"	$A1$ "
CFLADD	205	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle + \langle\langle A1 \rangle\rangle$
CFLSUB	206	Poste	" - "
CFLMRE	207	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle * \langle A1 \rangle$
CFLMIM	208	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = i \langle\langle A0 \rangle\rangle$
CFLCJG	209	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \overline{\langle\langle A0 \rangle\rangle}$
CFLINV	210	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = 1 / \langle\langle A0 \rangle\rangle$
CFLMUL	211	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle * \langle\langle A1 \rangle\rangle$
CFLN2	212	Poste	$\langle A2 \rangle = \frac{ \langle\langle A0 \rangle\rangle ^2}{ \langle\langle A00 \rangle\rangle }$
CFLDIV	213	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle / \langle\langle A1 \rangle\rangle$
CFL EXP	214	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \exp(\langle\langle A0 \rangle\rangle)$
CFL LOG	215	Poste	$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \log(\langle\langle A0 \rangle\rangle)$
CFLIM	216		$\langle A2 \rangle = \text{Im}(\langle\langle A0 \rangle\rangle)$
CFLRE			$\langle A2 \rangle = \text{Re}(\langle\langle A0 \rangle\rangle)$
XFSTP	217		$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \text{fsubs}(\mathcal{P}_{A0} \text{ suivant table } A1)$
XFSTV	220		" var $A0$ "
XFCADJ	230		Pour XFSTP
XFCMUL	231		$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle * \langle\langle A1 \rangle\rangle$
XFCADD	232		" + "
XFCPOS	233		$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle$
XFC EXP			$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle^{d3} \quad d3 > 0$
" A	235		
XFCUN			$\langle\langle A2 \rangle\rangle = 1 - \dots$
XFCXPS	236		$\langle\langle A2 \rangle\rangle = \langle\langle A0 \rangle\rangle^{d3} \quad d3 < 0$



WFLOPT	③76	décode en flottant réel ou complexe
XICFL H	301	Convertir P_0 en flottant réel ou complexe (types -1 et -3) P_{D0} (si flottant: inchangé, si exact: réel de préférence)
XICFLA H	302	Convertir P_0 en flottant complexe (type -2) erreur si complex = 0 P_{D0}
XICEXACT H	303	convertir P_0 en exact P_{D0}
XHCXIM	305	extrair P_{D0} flottant $\rightarrow \langle A_0 \rangle + i \langle A_1 \rangle$ (net A_0 et A_1)
XICZERO	306	retour conditions puis \downarrow
XIZERO H	306	Teste si P_{D0} est = 0 (exact ou flottant -1/-2)
XICFL1 H	307	Convertir P_0 en flottant réel ou complexe, réel si possible P_{D0}