

variables

CMANDZ0:BLK.B 12,0 ;| z_0 } $z = z_0 + iz_1$ print gauche haut
 CMANDZ1:BLK.B 12,0 ;| z_1 } $\boxed{\cdot \times}$

CMANDX0:BLK.B 12,0 ;| $\Delta_x z_0$ } $\Delta_x z = \Delta_x z_0 + i \Delta_x z_1$ | $z + \Delta_x z$ print droit haut
 CMANDX1:BLK.B 12,0 ;| $\Delta_x z_1$ } $\boxed{\cdot \times}$

CMANDX:D.W 0 ;| x pixel gauche haut

CMANDXM:D.W 0 ;| $x_{max} = screen_px$

CMANDPX:D.W 0 ;| Δx largeur en pixels

CMANDY0:BLK.B 12,0 ;| $\Delta_y z_0$ } $z + \Delta_y z$ print gauche bas
 CMANDY1:BLK.B 12,0 ;| $\Delta_y z_1$ }

CMANDY:D.W 0 ;| y pixel gauche haut

CMANDYM:D.W 0 ;| $y_{max} = screen_py$

CMANDPY:D.W 0 ;| Δy hauteur en pixels

CMAND

CMANDRPC:D.W 0 = 2 screen_pc double du nb de plans couleurs

CMANDL:D.W 0 nb d'octets par ligne

CMANDT:BLK.B 40,0) buffer pour lire table tc (argument de fractal)
 CMANDTF: